



## Edición especial de de Game Drive for Xbox Manual del usuario

---



**Haga clic aquí para acceder a una versión en línea actualizada** de este documento. También encontrará el contenido más reciente, así como ilustraciones expandibles, fácil navegación y funciones de búsquedas.

# Contents

<b>1</b>	<b>Bienvenido</b>	<b>4</b>
	Contenido de la caja	4
	Requisitos mínimos del sistema	4
	• Puertos	4
<b>2</b>	<b>Primeros pasos</b>	<b>5</b>
	Formatear la Game Drive for Xbox	5
<b>3</b>	<b>Gestionar la luz LED RGB de la Game Drive</b>	<b>6</b>
	Requisitos	6
	Configurar	6
	Edite los patrones y las animaciones	7
	• Acceso a las funciones RGB	7
	• Configuración de la luz RGB	7
	• Razer Chroma a través de la aplicación Razer Synapse 3 (solo para Windows)	7
	• Requisitos para Razer Chroma	7
	• Use Razer Chroma	8
	• Aplicación FireCuda RGB	8
	• Ajustar la configuración de la luz LED	8
	• Seleccionar un patrón	9
	• Seleccionar una animación	9
	• Vista previa seleccionada patrón/animación	11
	• Controles de la temporización	12
	• Cambiar los colores	13
	• Animaciones preestablecidas del patrón de un solo color	13
	• Animaciones personalizadas del patrón de un solo color y del patrón arcoíris	13
	• Cambiar la configuración general	14
	Desactivar/activar el indicador de estado LED	15
<b>4</b>	<b>Extraer de manera segura un dispositivo de su computadora o de la consola Xbox</b>	<b>16</b>
	Windows	16
	Mac	16
	• Extraer a través de la ventana Finder	16
	• Extraer a través de la sobremesa	16
	Consola Xbox	17
<b>5</b>	<b>Preguntas frecuentes</b>	<b>18</b>
	Usuarios de Xbox	18
	• Problema: Mi Xbox no detecta la Game Drive for Xbox	18

<b>6 Regulatory Compliance</b> .....	<b>19</b>
China RoHS .....	19
Taiwan RoHS .....	19

# Bienvenido

## Contenido de la caja

- Seagate® Game Drive for Xbox®
- Cable USB 3.0 (USB micro-B a USB-A)
- Guía de inicio rápido
- Página de calcomanías

## Requisitos mínimos del sistema

### Puertos

Puede conectar su unidad a un puerto USB-A en su consola Xbox serie X o S.

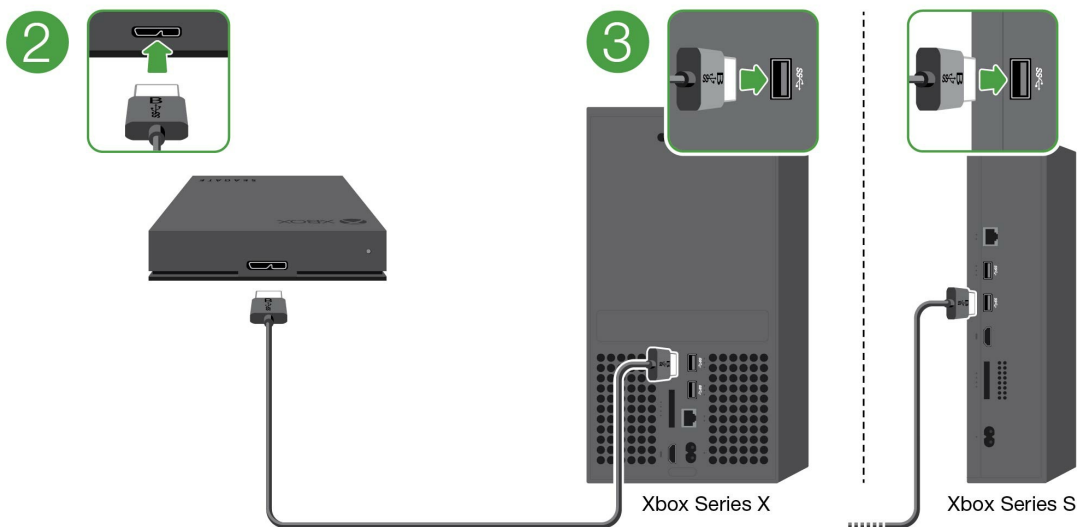
Las unidades formateadas para Xbox no se pueden usar para la gestión de datos en computadoras con Windows o macOS. Sin embargo, aún puede conectar Seagate Game Drive for Xbox a su computadora para personalizar los LED RGB de la unidad con Toolkit. Consulte [Gestionar la luz LED RGB de la Game Drive de la consola](#)

# Primeros pasos

## Formatear la Game Drive for Xbox

La Game Drive for Xbox viene formateada en el sistema de archivos exFAT. Para poder usarla como una unidad externa de su Xbox Series X|S, deberá formatear la unidad con su consola.

1. Encienda su Xbox.
2. Conecte el extremo del cable USB micro-B al puerto USB micro-B de la Game Drive for Xbox.
3. Conecte el extremo del cable USB-A al puerto USB-A de la Xbox Series X|S.



4. Su consola deberá reconocer automáticamente la Game Drive for Xbox. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para formatear la unidad.

# Gestionar la luz LED RGB de la Game Drive

La aplicación Seagate Toolkit se puede usar para controlar los patrones de color y las animaciones de la luz LED RGB que aparece cuando la Game Drive for Xbox está conectada a la Xbox Series X|S.

## Requisitos

Para personalizar los patrones y las animaciones de la luz RGB de la Game Drive for Xbox, necesita lo siguiente:

- Tener una Windows PC o una computadora Mac. Usar el cable que viene incluido para conectarla a un puerto host USB-A. Tener un cable especial o un concentrador para conectarla a las computadoras que están limitadas a los puertos USB-C.
- Tener el software Seagate Toolkit instalado en su computadora.

Para descargar e instalar Toolkit, visite la página de asistencia técnica en <https://www.seagate.com/support/software/toolkit/>.

## Configurar

Las unidades que están formateadas para Xbox no pueden usarse para gestionar datos en las computadoras Windows o macOS. Sin embargo, usted puede conectar la Game Drive for Xbox en su computadora para gestionar la configuración de la luz RGB a través de Toolkit.

1. Asegúrese de que la Game Drive for Xbox esté formateada de manera que pueda usarla con la Xbox Series X|S. Consulte la opción [Cómo comenzar](#) para conocer más detalles.
2. Inicie Toolkit en su Windows PC o en su computadora macOS.
3. Conecte la Game Drive for Xbox a su PC o Mac.
4. En Toolkit, haga clic en la actividad RGB.



RGB

Create and manage LED patterns



5. Edite la configuración de la luz RGB en Toolkit (conozca los patrones y las animaciones para editar la luz RGB más adelante).
6. Cuando termine de personalizar la configuración de la luz RGB, haga clic en **Done** (Listo).

7. Extraiga con cuidado la Game Drive for Xbox de su PC o Mac (conozca cómo en [Remover de forma segura un dispositivo de su computadora](#)).
8. Conecte la Game Drive for Xbox a un puerto USB-A en la Xbox Series X|S.

## Edite los patrones y las animaciones

Las funciones de Toolkit RGB son compatibles con los siguientes controles de patrones RGB:

- Razer Chroma
- FireCuda RGB (por defecto)

Un dispositivo solo puede usar una opción de gestión de color.

## Acceso a las funciones RGB

Para acceder a las funciones RGB:

1. Conecte su dispositivo de almacenamiento compatible a su computadora.
2. Abra Toolkit.
3. En la página de inicio, haga clic en las funciones RGB. Aparecerá una pantalla con las funciones RGB.

## Configuración de la luz RGB

La siguiente configuración, que se encuentra en la parte superior de la pantalla de funciones RGB, se aplica a todos los controles de patrones RGB.

- **Intensidad:** mueva la barra de desplazamiento hacia la derecha para aumentar el brillo de la luz RGB y hacia la izquierda para disminuirlo.
- **Encendido:** haga clic en el conmutador para encender/apagar la luz RGB.

## Razer Chroma a través de la aplicación Razer Synapse 3 (solo para Windows)

Razer Chroma es un popular protocolo de gestión de software de videojuegos RGB que cuenta con un amplio conjunto de patrones y opciones durante el juego. Toda la gestión se realiza desde la aplicación Razer Synapse. Usted puede usar Razer Synapse para establecer los patrones RGB preconfigurados o para crear unos nuevos. Razer Synapse también es compatible con un creciente número de videojuegos con iluminación RGB que se activa con colores que concuerdan con lo que se está jugando. Para obtener más información acerca de los patrones y juegos que son compatibles o si desea descargar la aplicación Razer Synapse, visite la [página de Internet de Razer Synapse](#).

## Requisitos para Razer Chroma

- La versión más reciente de Toolkit.

- Se debe instalar y ejecutar el software Razer Synapse 3.
- Se debe activar Chroma Connect en Razer Synapse 3.



**Importante:** el control Toolkit RGB es compatible con Razer Synapse 3 o versiones posteriores. Razer Synapse 2 no puede controlar las luces LED del dispositivo de almacenamiento Seagate RGB.

## Use Razer Chroma

Para usar Razer Chroma como el controlador RGB, haga clic en **Enable (Activar)** en la tarjeta de funciones de Razer Chroma.

## Aplicación FireCuda RGB

FireCuda RGB es el protocolo de gestión nativo de Toolkit RGB. Está activo de forma predeterminada.

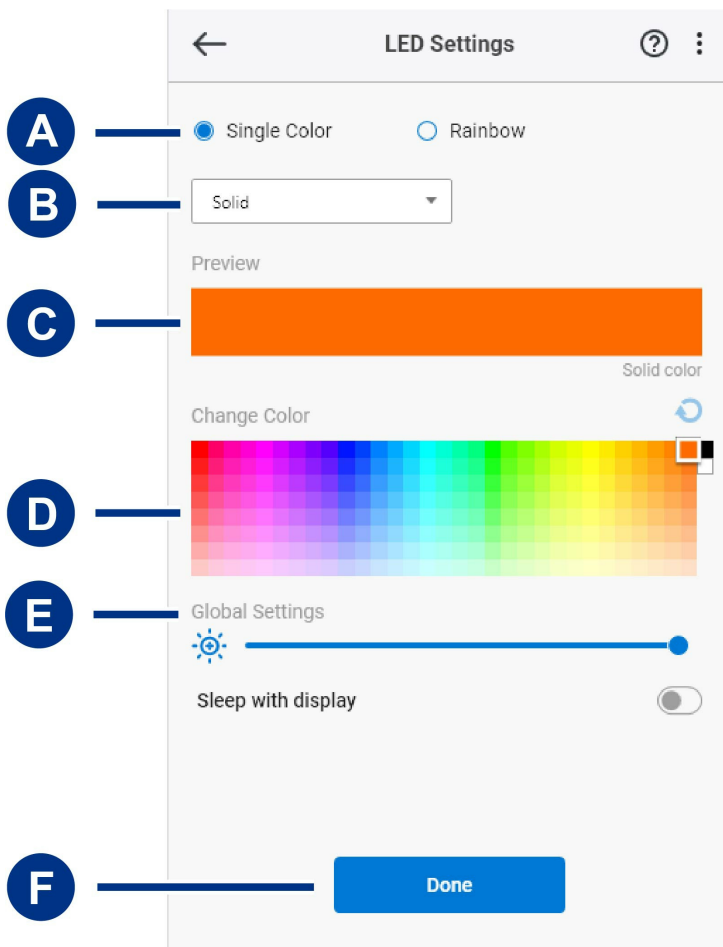
## Ajustar la configuración de la luz LED

La configuración de la luz LED le permite:

- Elegir entre patrones de un solo color y patrones arcoíris.
- Seleccionar las animaciones preestablecidas y personalizadas.
- Cambiar la configuración del color y la animación.
- Cambiar la configuración general.

Para cambiar los ajustes de la configuración de la luz LED, haga clic en el ícono Edit (Editar) ( ) en las funciones de FireCuda RGB. Aparecerá una pantalla con la configuración de la luz LED:





- A. **Seleccionar el patrón:** elija si quiere crear un patrón de un solo color o un patrón arcoíris. El patrón de un solo color usa la totalidad de las luces LED para mostrar un color mientras que reproduce la animación. El patrón arcoíris incluye hasta seis colores de luces LED a la vez mientras que reproduce la animación. El patrón arcoíris no está disponible para todas las unidades (consulte la [lista de productos](#) que se mencionó anteriormente).
- B. **Seleccionar la animación:** elija los tipos de animación para el patrón que seleccionó.
- C. **Vista previa:** visualice previamente el patrón/animación actual. Especifique los tiempos de animación.
- D. **Cambiar el color:** añada/remueva colores para la animación según corresponda.
- E. **Configuración general:** cambie los ajustes de la configuración general.
- F. **Finalizar:** confirme los cambios que realizó en la configuración del patrón/animación.

## Seleccionar un patrón

Elija un patrón de un solo color o un patrón arcoíris. Consulte la tabla que se muestra más adelante para conocer los controles de color y tiempo que están disponibles para cada animación.

## Seleccionar una animación

Seleccione los siguientes tipos de animación:

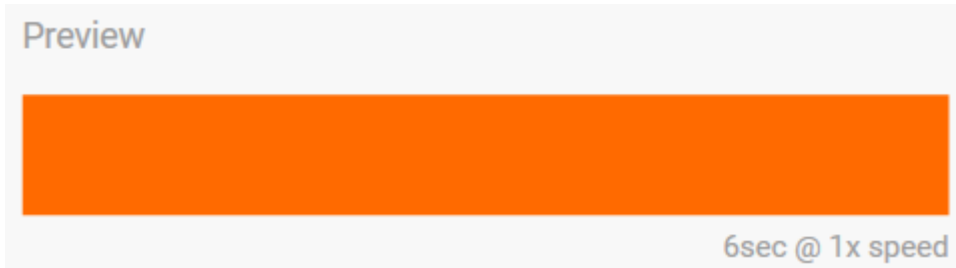
Patrón	Animación	Descripción	Tiempo total de animación	Selección de usuarios
--------	-----------	-------------	---------------------------	-----------------------

Un solo color	Sólida	Muestra un solo color de forma continua.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retención de color en un 100 %</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un solo color</li> </ul>
Un solo color	Intermitente	Cambia al color que haya elegido para encender/apagar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 s <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Retención de color en un 50 %</li> <li>◦ Reducción del 50 %</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un solo color</li> </ul>
Un solo color	Pulsante	Desvanece el color que ha elegido para encender/apagar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=6 s) <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Retención de color en un 25 %</li> <li>◦ Desvanecimiento de color en un 25 %</li> <li>◦ Reducción del 25 %</li> <li>◦ Desvanecimiento en un 25 %</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un solo color</li> <li>• Tiempo total de animación</li> </ul>
Sencillo	Espectro	Transiciones entre seis colores: rojo, naranja, amarillo, verde, azul y violeta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=18 s) <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Retención de color en un 50 % (8,33 % por color)</li> <li>◦ Transiciones del color al 50 % (8,33 % por transición)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tiempo total de animación</li> </ul>
Un solo color	Personalización 1	Muestra una animación personalizada que usted ha creado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=6 s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varios colores</li> <li>• Tiempo de retención del color</li> <li>• Tiempo de transición del color</li> </ul>
Un solo color	Personalización 2	Muestra una animación personalizada que usted creó.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=21 s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varios colores</li> <li>• Tiempo de retención del color</li> <li>• Tiempo de transición del color</li> </ul>

Un solo color	Personalización 3	Muestra una animación personalizada que usted creó.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=2 s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varios colores</li> <li>• Tiempo de retención del color</li> <li>• Tiempo de transición del color</li> </ul>
Arcoíris	Estático	Muestra un patrón arcoíris de manera continua.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retención de color en un 100 %</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No corresponde</li> </ul>
Arcoíris	Pulsante	Desvanece un patrón arcoíris al encender/apagar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 s <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Retención de color en un 50 %</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No corresponde</li> </ul>
Arcoíris	Intermitente	Cambia a un patrón arcoíris para encender/apagar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 s <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Retención de color en un 25 %</li> <li>◦ Desvanecimiento de color en un 25 %</li> <li>◦ Reducción del 25 %</li> <li>◦ Desvanecimiento en un 25 %</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No corresponde</li> </ul>
Arcoíris	Diapositiva	Un patrón arcoíris se desliza de derecha a izquierda.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,8 s</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No corresponde</li> </ul>
Arcoíris	Personalización 1	Muestra un patrón arcoíris de manera continua (estática).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retención de color en un 100 %</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varios colores</li> </ul>
Arcoíris	Personalización 2	Desvanece un patrón arcoíris personalizado al encender/apagar (pulsante).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=6 s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varios colores</li> <li>• Tiempo de retención del color</li> <li>• Tiempo de transición del color</li> </ul>
Arcoíris	Personalización 3	Cambia un patrón arcoíris personalizado al encender/apagar (intermitente).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario seleccionado (por defecto=3 s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varios colores</li> <li>• Tiempo de retención del color</li> </ul>

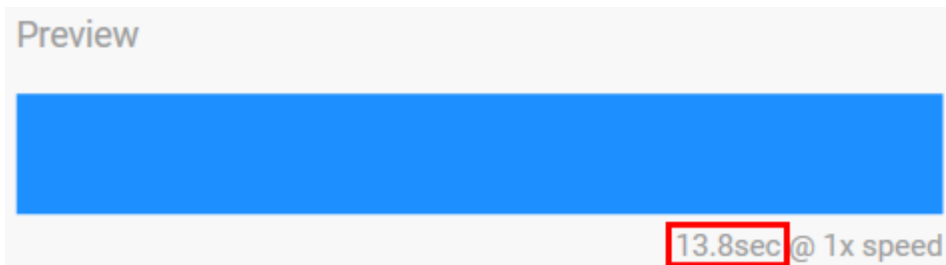
## Vista previa seleccionada patrón/animación

La ventana de la vista previa le permite ver los colores, las transiciones y la temporización del patrón/animación que seleccionó.

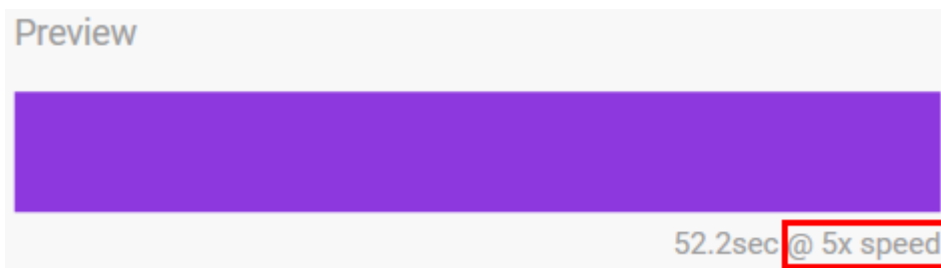


Las luces LED del dispositivo presentan una vista previa mientras usted edita.

El tiempo total de animación (tiempo que tarda en completarse un ciclo del patrón) aparece más adelante en la ventana de la vista previa:

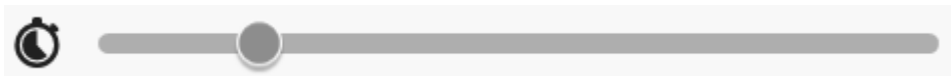


Para tiempos de animación más largos (a partir de 15 segundos), la ventana de la vista previa acelerará de manera automática la animación de la reproducción, para que pueda ver sus cambios más rápido. La velocidad de la reproducción actual se mostrará con el tiempo total de animación.



## Controles de la temporización

Algunos patrones/animaciones le permitirán controlar el tiempo total en el que se reproduce una animación. Use la barra de desplazamiento para establecer el tiempo total de animación:



El tiempo total de animación se interrumpe por igual entre las retenciones y las transiciones.

Ciertos patrones/animaciones personalizados ejercen control sobre la configuración de la retención o la transición del color:

- A. **Configuración de la retención del color:** representa el tiempo total que se invierte en la retención de los colores. El tiempo total se divide entre el número de colores que hay en la animación.
- B. **Configuración de la transición del color:** representa el tiempo total que se invierte al pasar de un color a otro. El tiempo total se divide entre el número de transiciones que hay en la animación.

Use las barras de desplazamiento para controlar el tiempo de retención y transición del color:

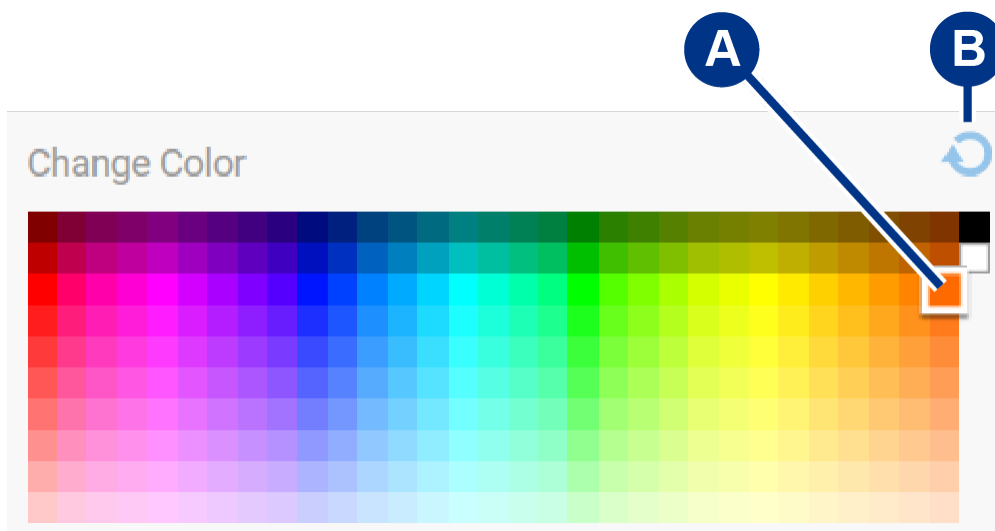


Tenga en cuenta que la configuración de la retención del color y la configuración de la transición del color determinan el tiempo total de la animación.

## sCambiar los colore

### Animaciones preestablecidas del patrón de un solo color

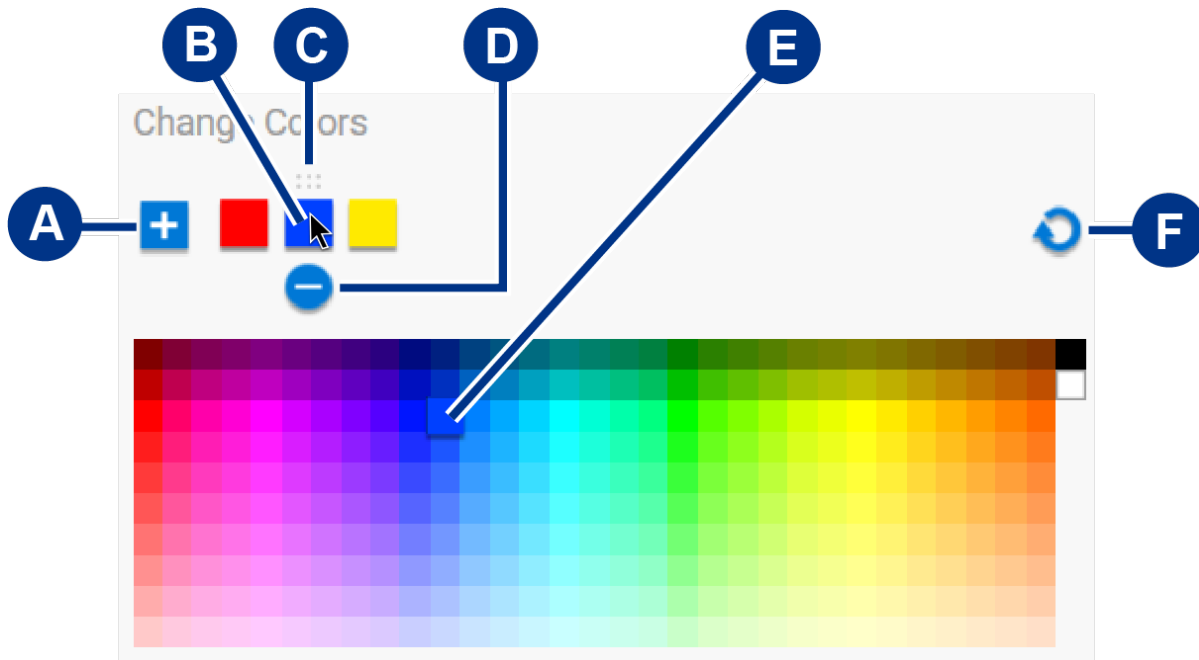
Las animaciones sólida, intermitente y pulsante solo le permiten especificar un color:



- A. Haga clic en un color para seleccionarlo.
- B. Haga clic en el ícono Reset (Restablecer) para seleccionar el color naranja predeterminado.

## Animaciones personalizadas del patrón de un solo color y del patrón arcoíris

Las animaciones personalizadas del patrón de un solo color y del patrón arcoíris le permitirán especificar varios colores:



- A. Haga clic en el ícono Add (Agregar) para agregar un color a la secuencia. Podrá agregar hasta seis colores. (Esta opción solo está disponible para animaciones personalizadas de un color. Las animaciones personalizadas de arcoíris siempre necesitarán seis colores).
- B. Haga clic para seleccionar un color en la secuencia.
- C. Haga clic en el ícono de cuadrícula para arrastrar un color y llevarlo a una posición diferente en la secuencia.
- D. Haga clic en el ícono de remover para eliminar un color de la secuencia. (Esta opción solo está disponible para animaciones personalizadas de un color. Las animaciones personalizadas de arcoíris siempre necesitarán seis colores).
- E. Haga clic en cambiar el color seleccionado.
- F. Haga clic en el ícono restablecer para seleccionar los colores y la configuración que vienen predeterminados para la animación personalizada.

## Cambiar la configuración general

Use la siguiente configuración para controlar el patrón LED de su dispositivo de almacenamiento:

Configuración	Descripción
<b>Brillo</b>	Mueva la barra de desplazamiento para controlar el brillo del patrón LED. La configuración predeterminada está al 100 %.
<b>Siempre encendido</b>	Si esta opción está activa, el patrón LED se encenderá cuando el dispositivo esté encendido. Al activar la opción <b>Always on (Siempre encendido)</b> se desactiva la opción <b>Sleep with display (Suspender con la pantalla)</b> .

---

**Suspender con la pantalla**

Si esta opción está activa, el patrón LED no se encenderá cuando la computadora host está suspendida o apagada. Al activar la opción **Sleep with display** se desactiva la opción **Always on**.

## Desactivar/activar el indicador de estado LED

El indicador de estado LED está activo de forma predeterminada. Para desactivar o activar el indicador de estado LED de su dispositivo de almacenamiento:

1. Conecte su dispositivo de almacenamiento a su computadora.
2. Abra Toolkit.
3. En la página de inicio, haga clic en su dispositivo de almacenamiento.
4. Haga clic en el conmutador del indicador de **estado LED** para desactivar/activar el indicador de estado LED.

# Extraer de manera segura un dispositivo de su computadora o de la consola Xbox

Siempre extraiga una unidad de almacenamiento de su computadora o consola antes de desconectarla físicamente. La computadora o consola deberá llevar a cabo operaciones de archivo y mantenimiento en la unidad antes de que esta sea retirada. Sus archivos podrían corromperse o dañarse si se desconecta el dispositivo cuando la unidad todavía está conectada.

## Windows

Use la herramienta Safely Remove (Extraer de manera segura) para expulsar un dispositivo.

1. Haga clic en el icono Safely Remove Hardware (Extraer de manera segura) en su Windows System Tray (Bandeja del sistema de Windows) para ver los dispositivos que puede expulsar.
2. Si no ve el icono Safely Remove Hardware (Extraer hardware de forma segura), haga clic en la flecha Show hidden icons (Mostrar iconos ocultos) en la bandeja del sistema para mostrar todos los iconos en el área de notificaciones.
3. En la lista de dispositivos, elija el dispositivo que desea extraer. Windows mostrará una notificación cuando sea seguro extraer el dispositivo.
4. Desconecte el dispositivo de la computadora.

## Mac

Existen varias formas de extraer un dispositivo de una computadora Mac. Conozca dos opciones a continuación.

### Extraer a través de la ventana Finder

1. Abra una ventana Finder.
2. En la barra lateral, elija la opción Devices (Dispositivos) y ubique la unidad que desea extraer. Haga clic en el símbolo extraer que está a la derecha del nombre de la unidad.
3. Cuando el dispositivo desaparezca de la barra lateral, o la ventana Finder se cierre, podrá desconectar el cable de interfaz de su computadora Mac.

### Extraer a través de la sobremesa

1. Seleccione el icono de la sobremesa de su dispositivo y arrástrelo hasta la papelera de reciclaje.
2. Cuando el icono del dispositivo ya no sea visible en su sobremesa, podrá desconectar físicamente el



dispositivo de su computadora Mac.

## Consola Xbox

1. Apague la consola de juegos siguiendo las instrucciones que recomienda el fabricante.
2. Espere hasta que la consola esté apagada y la luz LED de la Game Drive for Xbox se desactive.
3. Desconecte la unidad.

# Preguntas frecuentes

Si desea obtener ayuda para configurar y usar su unidad de disco duro de Seagate, revise las preguntas frecuentes que se presentan a continuación. Para obtener recursos de asistencia técnica adicionales, diríjase a [Asistencia técnica para clientes de Seagate](#).

## Usuarios de Xbox

### Problema: Mi Xbox no detecta la Game Drive for Xbox

P: ¿Conectó la Game Drive for Xbox cuando la consola Xbox estaba apagada?

R: Si se conecta la Game Drive for Xbox cuando la consola Xbox está apagada y la luz LED de la unidad se enciende, es posible que la unidad no sea detectada cuando se encienda la Xbox. Desconecte la Game Drive for Xbox y vuelva a conectarla cuando la Xbox esté encendida.

P: ¿Cerró la pantalla que contenía las instrucciones de formato para la Game Drive for Xbox?

R: Si conecta la Game Drive for Xbox y cierra la pantalla que contiene las instrucciones de formato, es posible que la Game Drive for Xbox no sea detectada. Desconecte la Game Drive for Xbox y vuelva a conectarla con la consola Xbox encendida.

# Regulatory Compliance

Product Name	Seagate Game Drive for Xbox
Regulatory Model Number	SRDOLFO

## China RoHS



China RoHS 2 refers to the Ministry of Industry and Information Technology Order No. 32, effective July 1, 2016, titled Management Methods for the Restriction of the Use of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Products. To comply with China RoHS 2, we determined this product's Environmental Protection Use Period (EPUP) to be 20 years in accordance with the Marking for the Restricted Use of Hazardous Substances in Electronic and Electrical Products, SJT 11364-2014.

中国 RoHS 2 是指 2016 年 7 月 1 日起施行的工业和信息化部令第 32 号“电力电子产品限制使用有害物质管理办法”。为了符合中国 RoHS 2 的要求，我们根据“电子电气产品有害物质限制使用标识”(SJT 11364-2014) 确定本产品的环保使用期 (EPUP) 为 20 年。

部件名称 Part Name	有害物质 Hazardous Substances					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr <sup>+6</sup> )	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盘驱动器 HDD	X	O	O	O	O	O
外接硬盘印刷电路板 Bridge PCBA	X	O	O	O	O	O
电源(如果提供) Power Supply (if provided)	X	O	O	O	O	O
接口电缆(如果提供) Interface cable (if provided)	X	O	O	O	O	O
其他外壳组件 Other enclosure components	O	O	O	O	O	O

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。  
This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364-2014

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。  
O: Indicates that the hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T26572.

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。  
X: Indicates that the hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T26572.

## Taiwan RoHS

Taiwan RoHS refers to the Taiwan Bureau of Standards, Metrology and Inspection's (BSMI's) requirements in standard CNS 15663, Guidance to reduction of the restricted chemical substances in electrical and electronic

equipment. Beginning on January 1, 2018, Seagate products must comply with the “Marking of presence” requirements in Section 5 of CNS 15663. This product is Taiwan RoHS compliant. The following table meets the Section 5 “Marking of presence” requirements.

台灣RoHS是指台灣標準局計量檢驗局(BSMI)對標準CNS15663要求的減排電子電氣設備限用化學物質指引。從2018年1月1日起, Seagate 產品必須符合CNS15663第5節「含有標示」要求。本產品符合台灣RoHS。下表符合第5節「含有標示」要求。

<b>產品名稱:外接式硬碟,型號:SRD0LF0</b>		<b>Product Name: Game Drive for Xbox, Model: SRD0LF0</b>					
<b>單元 Unit</b>		<b>限用物質及其化學符號</b>			<b>Restricted Substance and its chemical symbol</b>		
		<b>鉛 (Pb)</b>	<b>汞 (Hg)</b>	<b>鎘 (Cd)</b>	<b>六價鉻 (Cr<sup>+6</sup>)</b>	<b>多溴聯苯 (PBB)</b>	<b>多溴二苯醚 (PBDE)</b>
硬盤驅動器	HDD	—	○	○	○	○	○
外接硬盤印刷電路板	Bridge PCBA	—	○	○	○	○	○
電源 (如果提供)	Power Supply (if provided)	—	○	○	○	○	○
傳輸線材 (如果提供)	Interface cable (if provided)	—	○	○	○	○	○
其他外殼組件	Other enclosure components	○	○	○	○	○	○
備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 Note 1. “○” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.							
備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。 Note 2. “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.							