



Game Drive for Xbox スペシャル・エディション ユーザーマニュアル



このドキュメントの最新オンライン版にアクセスするには
ここをクリックしてください。最新のコンテンツ、拡大可能な図解、分かりやすいナビゲーション、検索機能もあります。

Contents

1 ようこそ	4
パッケージ内容	4
最低システム要件	4
• ポート	4
2 はじめに	5
Game Drive for Xboxのフォーマット	5
3 Game Drive RGB LEDの管理	6
要件	6
設定	6
パターンとアニメーションの編集	7
• RGB動作へのアクセス	7
• RGB照明の設定	7
• Razer Synapse 3アプリを経由したRazer Chroma (Windowsのみ)	7
• Razer Chromaの要件	7
• Razer Chromaの使用	8
• FireCuda RGBアプリ	8
• LED設定の編集	8
• パターンを選択	9
• アニメーションを選択	9
• 選択したパターン/アニメーションのプレビュー	11
• 表示時間のコントロール	12
• 色を変更	12
• 単色のプリセットアニメーション	12
• 単色およびレインボーのカスタムアニメーション	13
• グローバル設定を変更	14
ステータスLEDの無効化/有効化	14
4 デバイスをコンピュータまたはXboxコンソールから安全に取り外す	15
Windows	15
Mac	15
• Finderウィンドウ経由で取り出す	15
• デスクトップ経由で取り出す	15
Xboxコンソール	16
5 よくある質問	17
Xboxユーザ	17
• 問題：XboxがGame Drive for Xboxを検出しなかった	17

6 Regulatory Compliance	18
China RoHS	18
Taiwan RoHS	18

ようこそ

パッケージ内容

- Seagate Game Drive for Xbox®
- USB 3.0ケーブル (USB micro-B to USB-A)
- クイックスタートガイド
- ステッカーシート

最低システム要件

ポート

Xbox Series XまたはSコンソールのUSB-Aポートにドライブを接続できます。

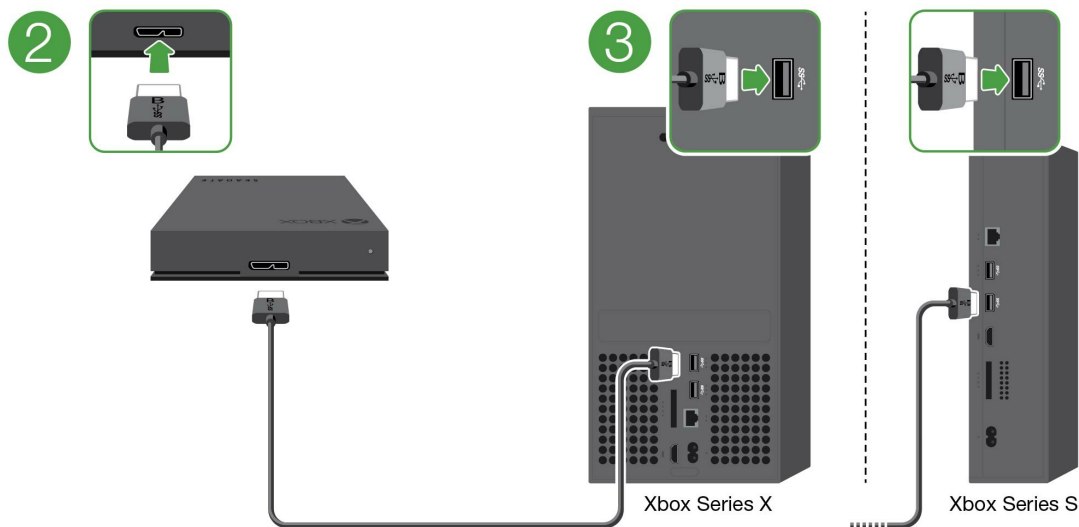
Xbox向けにフォーマットされたドライブは、WindowsまたはmacOSコンピュータのデータ管理に使用することはできませんがSeagate Game Drive for Xboxをコンピュータに接続すると、Toolkitを使用してドライブのRGB LEDをカスタマイズすることができます。「[コンソール用Game Drive RGB LEDの管理](#)」をご覧ください。

はじめに

Game Drive for Xboxのフォーマット

Game Drive for Xboxは、exFATファイル形式でフォーマットされています。Xbox Series X|Sの外付けドライブとして使用するには、ドライブをコンソールでフォーマットする必要があります。

1. Xboxの電源を入れます。
2. ケーブルのUSB micro-B端子をGame Drive for XboxのUSB micro-Bポートに接続します。
3. ケーブルのUSB-A端子をXbox Series X|SのUSB-Aポートに接続します。



4. コンソールはGame Drive for Xboxを自動的に認識します。画面に表示される指示に従って、ドライブをフォーマットします。

Game Drive RGB LEDの管理

Seagate Toolkitアプリを使用して、Game Drive for XboxをXbox Series X|Sに接続した際に表示されるRGB LEDカラーパターンやアニメーションを管理できます。

要件

Game Drive for XboxのRGBパターンとアニメーションをカスタマイズするには、以下を行う必要があります。

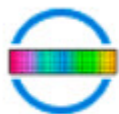
- Windows PCまたはMacコンピュータ。付属のケーブルを使って、ホストUSB-Aポートに接続します。USB-Cポートしか搭載されていないコンピュータに接続するには、特殊なケーブルまたはハブが必要になる場合があります。
- Seagate Toolkitをコンピュータにインストールします。

Toolkitをダウンロード・インストールするには、サポートウェブページ (<https://www.seagate.com/support/software/toolkit/>) にアクセスしてください。

設定

Xbox向けにフォーマットされたドライブは、WindowsまたはmacOSコンピュータのデータ管理に使用することはできませんが、Game Drive for Xboxをコンピュータに接続すると、Toolkitを使用してRGB設定を管理することができます。

1. Game Drive for XboxがXbox Series X|Sで使用できるようフォーマットされていることを確認してください。詳細は「はじめに」をご覧ください。
2. Windows PCまたはmacOSコンピュータでToolkitを起動します。
3. Game Drive for XboxをPCまたはMacに接続します。
4. ToolkitでRGB動作をクリックします。



RGB

Create and manage LED patterns



5. ToolkitのRGB設定を編集します（以下の「RGBパターンおよびアニメーションの編集」をご覧ください）。
6. RGB設定のカスタマイズが終了したら、[完了] をクリックします。
7. PCまたはMacからGame Drive for Xboxを安全に取り出します（「[デバイスをコンピュータから安全に取り外す](#)」をご覧ください）。
8. Game Drive for XboxをXbox Series X|SのUSB-Aポートに接続します。

パターンとアニメーションの編集

Toolkit RGB動作は、以下のRGBパターンコントロールをサポートしています。

- Razer Chroma
- FireCuda RGB (デフォルト)

1台のデバイスで使用できるカラー管理オプションは1つだけです。

RGB動作へのアクセス

RGB動作にアクセスするには：

1. 互換性のあるストレージ・デバイスをコンピュータに接続します。
2. Toolkitを開きます。
3. ホームページで [RGB Activity (RGB動作)] をクリックします。[RGB Activity (RGB動作)] 画面が表示されます。

RGB照明の設定

[RGB動作] 画面の上部にある以下の設定が、すべてのRGBパターンコントロールに適用されます。

- **Intensity (強度)** - スライダーを右方向に動かすとRGBの輝度が高くなり、左方向に動かすと輝度が下がります。
- **On (オン)** - スイッチをクリックするとRGBのオン/オフが切り替わります。

Razer Synapse 3アプリを経由したRazer Chroma (Windowsのみ)

Razer Chromaは、多彩なパターンやゲーム内オプションを持つ、代表的なRGBビデオゲームソフトウェア管理プロトコルです。すべての管理はRazer Synapse アプリケーション内で行われます。Razer Synapseでは、構成済みのRGBパターンを使用するか、新しいパターンを作成できます。また、Razer Synapseは、ゲームプレイに合った色を有効化させるRGB照明対応の多数のビデオゲームをサポートしています。サポートされているパターンやゲーム、およびRazer Synapse アプリケーションをダウンロードする方法の詳細は、[Razer Synapseのウェブサイト](#)をご覧ください。

Razer Chromaの要件

- 最新バージョンのToolkit。
- Razer Synapse 3ソフトウェアがインストール済みで、実行中である必要があります。
- Chroma ConnectがRazer Synapse 3で有効化されている必要があります。

i 重要 - Toolkit RGBコントロールは、Razer Synapse 3以降に対応しています。Razer Synapse 2では、Seagate RGBストレージ・デバイスのLEDを制御することはできません。

Razer Chromaの使用

Razer ChromaをRGBコントローラとして使用するには、Razer Chromaの動作のカードで [Enable (有効化)] をクリックします。


FireCuda RGBアプリ

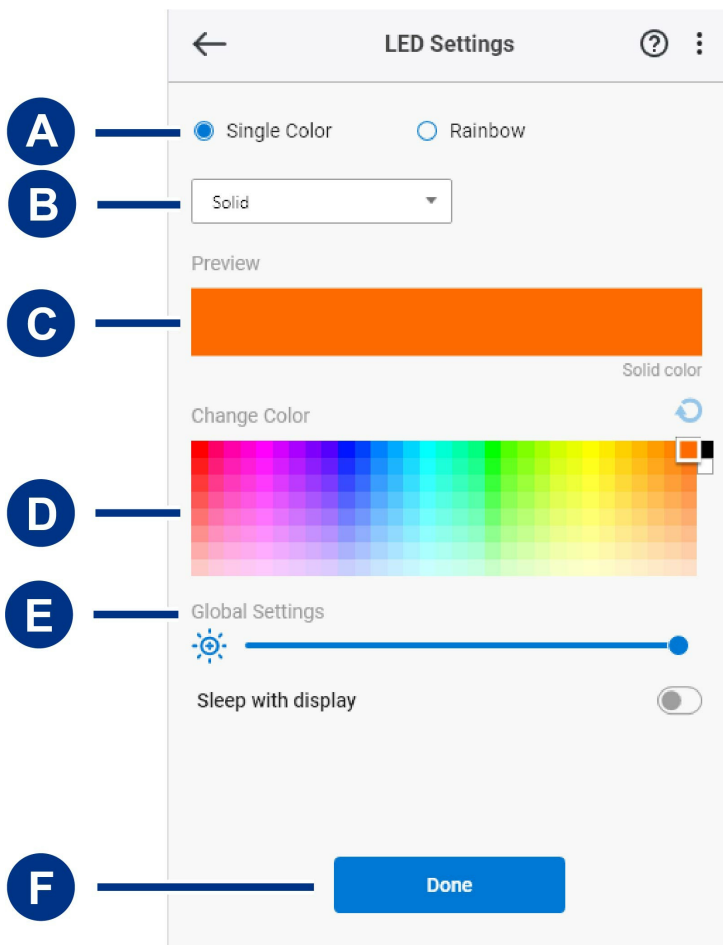
FireCuda RGBは、ネイティブのToolkit RGB管理プロトコルです。デフォルトでは有効になっています。

LED設定の編集

LED設定では以下が可能です。

- 単色かレインボーパターンを選択する。
- 事前設定アニメーションかカスタムアニメーションを選択する。
- カラーやアニメーションの設定を変更する。
- グローバル設定を変更する。

LED設定を編集するには、FireCuda RGB動作で編集アイコン() をクリックします。[LED Settings (設定)] 画面が表示されます。



- A. **Select Pattern (パターンを選択)** - 作成するパターン（単色またはレインボーパターン）を選択します。単色のアニメーションでは、LED全体を使用して単色を表示します。レインボーパターンのアニメーションでは、LEDに最大6色が含まれます。レインボーは一部のドライブでは使用できません（以下の[製品一覧](#)をご確認ください）。
- B. **Select Animation (アニメーションの選択)** - 選択したパターンにアニメーションタイプを選びます。
- C. **Preview (プレビュー)** - 現在のパターン/アニメーションをプレビューしてアニメーション時間を指定します。
- D. **Change Color (色を変更)** - 適用するパターンの色を追加または削除します。
- E. **Global Settings (グローバル設定)** - グローバル設定を変更します。
- F. **Done (終了)** - パターン/アニメーションの設定に対する変更を確定します。

パターンを選択

単色またはレインボーパターンを選択します。アニメーションに使用できるカラーと表示時間の管理については、以下の表をご確認ください。

アニメーションを選択

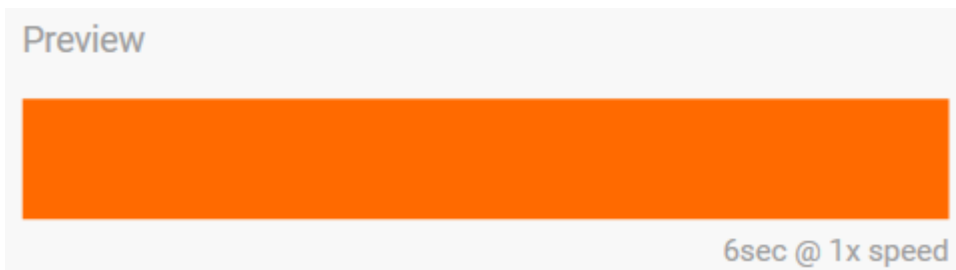
以下のアニメーションタイプから選択します。

パターン	アニメーション	説明	アニメーション合計時間	ユーザーの選択
単色	連続	単色を連続的に表示します。	<ul style="list-style-type: none"> ● 100%色を保持 	<ul style="list-style-type: none"> ● 単色
単色	点滅	選択した単色を点灯および消灯します。	<ul style="list-style-type: none"> ● 6秒 <ul style="list-style-type: none"> ○ 50%色を保持 ○ 50%オフ 	<ul style="list-style-type: none"> ● 単色
単色	ブリーズ	選択した単色のフェードのオン/オフが切り替わります。	<ul style="list-style-type: none"> ● ユーザーの選択（デフォルト = 6秒） <ul style="list-style-type: none"> ○ 25%色を保持 ○ 25%フェードオフ ○ 25%オフ ○ 25%フェードオン 	<ul style="list-style-type: none"> ● 単色 ● アニメーション合計時間
単一単一	スペクトラム	6色（赤、オレンジ、黄、緑、青、紫）で遷移します。	<ul style="list-style-type: none"> ● ユーザーの選択（デフォルト = 18秒） <ul style="list-style-type: none"> ○ 50%色を保持（1色あたり8.33%） ○ 50%色を遷移（遷移あたり8.33%） 	<ul style="list-style-type: none"> ● アニメーション合計時間
単色	カスタム 1	作成したカスタムパターンを表示します。	<ul style="list-style-type: none"> ● ユーザーの選択（デフォルト = 6秒） 	<ul style="list-style-type: none"> ● 複数の色 ● 色の保持時間 ● 色の遷移時間
単色	カスタム 2	作成したカスタムパターンを表示します。	<ul style="list-style-type: none"> ● ユーザーの選択（デフォルト = 21秒） 	<ul style="list-style-type: none"> ● 複数の色 ● 色の保持時間 ● 色の遷移時間
単色	カスタム 3	作成したカスタムパターンを表示します。	<ul style="list-style-type: none"> ● ユーザーの選択（デフォルト = 2秒） 	<ul style="list-style-type: none"> ● 複数の色 ● 色の保持時間 ● 色の遷移時間
レインボー	スタティック	レインボーパターンを連続的に表示します。	<ul style="list-style-type: none"> ● 100%色を保持 	<ul style="list-style-type: none"> ● -
レインボー	ブリーズ	レインボーパターンのフェードのオン/オフが切り替わります	<ul style="list-style-type: none"> ● 6秒 <ul style="list-style-type: none"> ○ 50%色を保持 	<ul style="list-style-type: none"> ● -
レインボー	点滅	レインボーパターンのオン/オフが切り替わります	<ul style="list-style-type: none"> ● 6秒 <ul style="list-style-type: none"> ○ 25%色を保持 ○ 25%フェードオフ ○ 25%オフ ○ 25%フェードオン 	<ul style="list-style-type: none"> ● -

レイン ボー	スライド	レインボーパターンは右から左にスライドします。	<ul style="list-style-type: none"> • 1.8秒 	<ul style="list-style-type: none"> • -
レイン ボー	カスタム 1	カスタムレインボーパターンを連続的に表示します（スタティック）。	<ul style="list-style-type: none"> • 100%色を保持 	<ul style="list-style-type: none"> • 複数の色
レイン ボー	カスタム 2	カスタムレインボーパターンのフェードのオン/オフが切り替わります	<ul style="list-style-type: none"> • ユーザーの選択（デフォルト = 6秒） 	<ul style="list-style-type: none"> • 複数の色 • 色の保持時間 • 色の遷移時間
レイン ボー	カスタム 3	カスタムレインボーパターンのオン/オフが切り替わります（点滅）。	<ul style="list-style-type: none"> • ユーザーの選択（デフォルト = 3秒） 	<ul style="list-style-type: none"> • 複数の色 • 色の保持時間

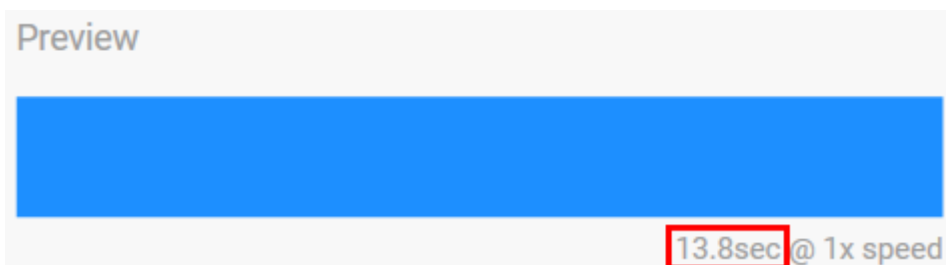
選択したパターン/アニメーションのプレビュー

[Preview（プレビュー）] ウィンドウでは、選択したパターン/アニメーションの色、遷移、表示時間を表示できません。

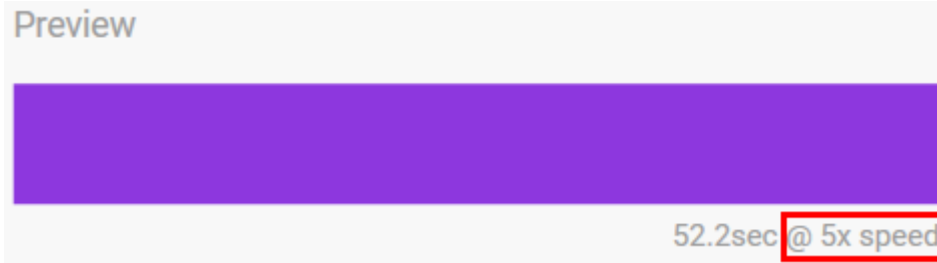


編集中、デバイスLEDはプレビューを反映します。

合計アニメーション時間（パターンの1サイクルが完了するまでの所要時間）が [プレビュー] ウィンドウの下に表示されます。



アニメーション合計時間（15秒〜）が長い場合は、自動的に [プレビュー] ウィンドウでのアニメーションの再生速度が速くなり、変更を短時間で確認できます。現在の再生速度がアニメーション合計時間の隣に表示されます。



表示時間のコントロール

一部のパターン/アニメーションは、アニメーションが再生される合計時間をコントロールできます。スライダーを使用してアニメーション合計時間を設定します。



アニメーション合計時間は、色の保持と遷移の間に均等に分割されます。

特定のカスタムパターン/アニメーションは、色の保持または遷移の設定をコントロールできます。

- A. 色の保持の設定 - 色の保持に使用される合計時間を表します。合計時間は、パターン内の色の数で分割されます。
- B. 色の遷移の設定 - 1つの色から次の色への遷移に使用される合計時間を表します。合計時間は、パターン内の遷移の数で分割されます。

スライドを使って色の保持および遷移時間をコントロールします。

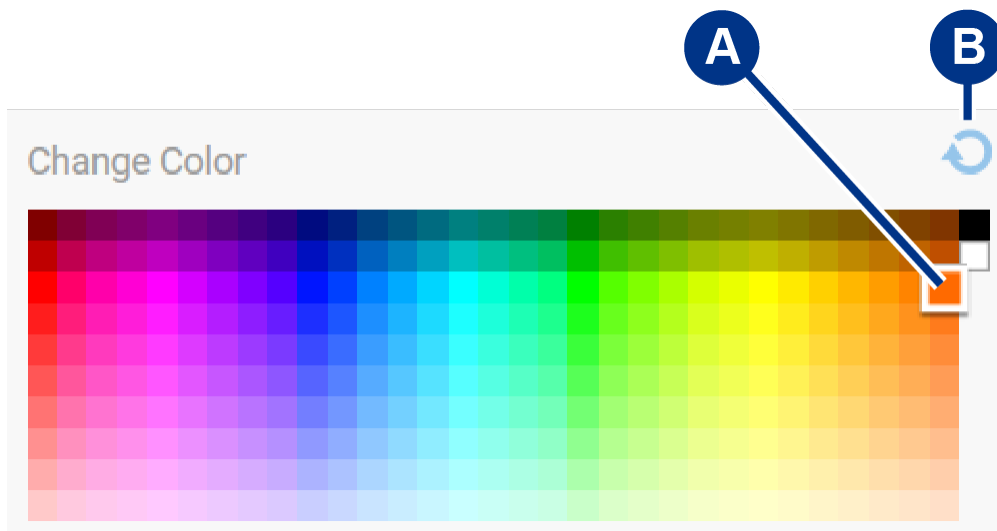


色の保持の設定と色の遷移の設定を合わせて、合計アニメーション時間が決まります。

色を変更

単色のプリセットアニメーション

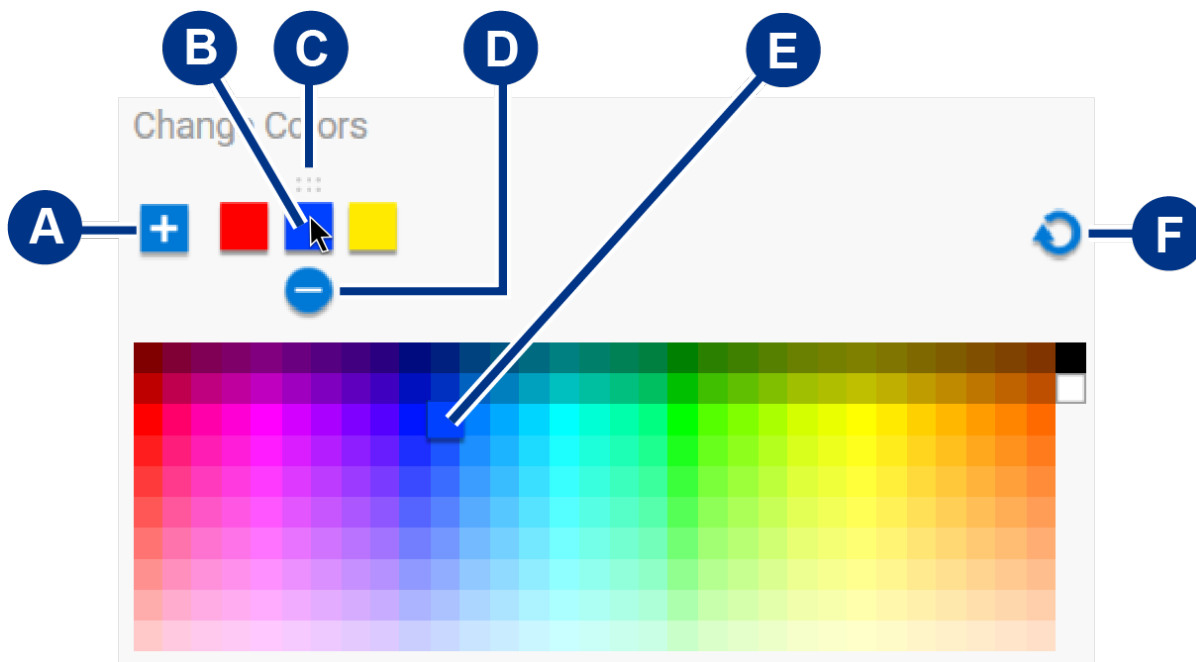
連続、点滅、ブリーズの各パターンで選択できる色は1つだけです。



- A. 色をクリックして選択します。
- B. リセット・アイコンをクリックして、デフォルトのオレンジの色を選択します。

単色およびレインボーのカスタムアニメーション

単色およびレインボーのカスタムアニメーションは、複数の色を指定できます。



- A. 追加アイコンをクリックしてシーケンスに色を追加します。最大6色まで追加できます。（単色のカスタムアニメーションのみに使用できます。レインボーカスタムアニメーションは常に6色必要です。）
- B. クリックしてシーケンスで色を選択します。
- C. グリッド・アイコンをクリックして、選択した色をシーケンスの別の位置にドラッグします。
- D. 削除アイコンをクリックして、選択した色をシーケンスから削除します。（単色のカスタムアニメーションのみに使用できます。レインボーカスタムアニメーションは常に6色必要です。）
- E. クリックして選択した色を変更します。
- F. リセット・アイコンをクリックして、カスタムアニメーションのデフォルトの色と設定を選択します。

グローバル設定を変更

以下の設定を使用して、ストレージ・デバイスのパターンLEDを制御します。

設定	説明
輝度	スライダーを移動させてパターンLEDの輝度を制御します。デフォルト設定は100%です。
常にオン	有効にした場合、ストレージ・デバイスの電源が入っていると必ずパターンLEDが点灯します。[Always on (常にオン)]を有効にすると、[Sleep with display (スリープ時に消灯)]が無効になります。
スリープ時に消灯	有効にした場合、ホストコンピュータがスリープ状態であるときや電源が入っていないときには、パターンLEDは点灯しません。[Sleep with display (スリープ時に消灯)]を有効にすると [Always on (常にオン)]は無効になります。

ステータスLEDの無効化/有効化

ステータスLEDはデフォルトで有効になっています。ストレージ・デバイスでステータスLEDを無効化/有効化するには：

1. コンピュータにストレージ・デバイスを接続します。
2. Toolkitを開きます。
3. ホームページで、ストレージ・デバイスをクリックします。
4. ステータスLEDスイッチをクリックして、ステータスLEDを無効化/有効化します。

デバイスをコンピュータまたはXboxコンソールから安全に取り外す

物理的に取り外す前に、ストレージ・ドライブを必ずコンピュータまたはコンソールから取り出してください。コンピュータまたはコンソールは、取り外す前にそのドライブ上でファイリングとハウスキープ処理を実行する必要があります。ドライブが取り付けられている状態でデバイスを取り出すと、ファイルが破損または損傷することがあります。

Windows

[安全な取り外し] ツールを使用してデバイスを取り出します。

1. Windowsシステム・トレイの [ハードウェアの安全な取り外し] アイコンをクリックして、取り出すことができるデバイスを表示します。
2. [ハードウェアの安全な取り外し] アイコンが見つからない場合、システム・トレイの [隠れているインジケータを表示します] の矢印をクリックして通知エリアのすべてのアイコンを表示してください。
3. デバイス一覧から、取り出したいデバイスを選択します。デバイスを安全に取り外すことができるようになると、Windowsが通知を表示します。
4. デバイスをコンピュータから取り外します。

Mac

Macからデバイスを取り出すにはいくつかの方法があります。次の2つのオプションを参照してください。

Finderウィンドウ経由で取り出す

1. Finderウィンドウを開きます。
2. サイドバーで [デバイス] に移動して、取り出したいドライブを探します。ドライブ名の右側にある取り出し記号をクリックします。
3. デバイスがサイドバーに表示されなくなるか、Finderウィンドウが閉じたら、インタフェース・ケーブルをMacから抜きます。

デスクトップ経由で取り出す

1. デバイスのデスクトップアイコンを選択して、ゴミ箱にドラッグします。
2. デバイスのアイコンがデスクトップに表示されなくなったら、デバイスをMacから物理的に取り外します。

Xboxコンソール

1. メーカーが推奨する手順に従ってゲームコンソールの電源を切ります。
2. コンソールの電源がオフになり、Game Drive for XboxのLEDがオフになるまで待ちます。
3. ドライブを取り外します。

よくある質問

Seagateハードディスク・ドライブの設定や使い方については、以下のよくある質問をご覧ください。その他のサポートリソースをご希望の場合は、[Seagateカスタマーサービス](#)までお問い合わせください。

Xboxユーザ

問題：XboxがGame Drive for Xboxを検出しなかった

質問：Xboxの電源がオフの状態ではGame Drive for Xboxを接続しましたか？

回答：Xboxの電源がオフになった状態でGame Drive for Xboxを接続し、ドライブのLEDライトが消えると、Xboxの電源を入れてもドライブが検出されないことがあります。Game Drive for Xboxを外してから、もう一度接続し直してください。

質問：Game Drive for Xboxの画面上のフォーマット・プロンプトをキャンセルしましたか？

回答：Game Drive for Xboxを接続し、画面上のフォーマットを指示するプロンプトをキャンセルすると、Game Drive for Xboxが検出されないことがあります。Game Drive for Xboxを外してから、もう一度接続し直してください。

Regulatory Compliance

Product Name	Seagate Game Drive for Xbox
Regulatory Model Number	SRDOLFO

China RoHS



China RoHS 2 refers to the Ministry of Industry and Information Technology Order No. 32, effective July 1, 2016, titled Management Methods for the Restriction of the Use of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Products. To comply with China RoHS 2, we determined this product's Environmental Protection Use Period (EPUP) to be 20 years in accordance with the Marking for the Restricted Use of Hazardous Substances in Electronic and Electrical Products, SJT 11364-2014.

中国 RoHS 2 是指 2016 年 7 月 1 日起施行的工业和信息化部令第 32 号“电力电子产品限制使用有害物质管理办法”。为了符合中国 RoHS 2 的要求，我们根据“电子电气产品有害物质限制使用标识”(SJT 11364-2014) 确定本产品的环保使用期 (EPUP) 为 20 年。

部件名称 Part Name		有害物质 Hazardous Substances					
		铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr ⁺⁶)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盘驱动器	HDD	X	O	O	O	O	O
外接硬盘印刷电路板	Bridge PCBA	X	O	O	O	O	O
电源(如果提供)	Power Supply (if provided)	X	O	O	O	O	O
接口电缆(如果提供)	Interface cable (if provided)	X	O	O	O	O	O
其他外壳组件	Other enclosure components	O	O	O	O	O	O

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。
This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364-2014

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。
O: Indicates that the hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T26572.

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。
X: Indicates that the hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T26572.

Taiwan RoHS

Taiwan RoHS refers to the Taiwan Bureau of Standards, Metrology and Inspection's (BSMI's) requirements in standard CNS 15663, Guidance to reduction of the restricted chemical substances in electrical and electronic

equipment. Beginning on January 1, 2018, Seagate products must comply with the “Marking of presence” requirements in Section 5 of CNS 15663. This product is Taiwan RoHS compliant. The following table meets the Section 5 “Marking of presence” requirements.

台灣RoHS是指台灣標準局計量檢驗局(BSMI)對標準CNS15663要求的減排電子電氣設備限用化學物質指引。從2018年1月1日起, Seagate 產品必須符合CNS15663第5節「含有標示」要求。本產品符合台灣RoHS。下表符合第5節「含有標示」要求。

產品名稱:外接式硬碟,型號:SRD0LF0		Product Name: Game Drive for Xbox, Model: SRD0LF0					
單元 Unit		限用物質及其化學符號			Restricted Substance and its chemical symbol		
		鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盤驅動器	HDD	—	○	○	○	○	○
外接硬盤印刷電路板	Bridge PCBA	—	○	○	○	○	○
電源 (如果提供)	Power Supply (if provided)	—	○	○	○	○	○
傳輸線材 (如果提供)	Interface cable (if provided)	—	○	○	○	○	○
其他外殼組件	Other enclosure components	○	○	○	○	○	○
備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 Note 1. “○” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.							
備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。 Note 2. “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.							