



Game Drive for Xbox Special Edition Gebruikershandleiding



Klik hier om een bijgewerkte online versie te bekijken
van dit document. Ook de meest recente content, uitvergrote afbeeldingen, betere navigatie en het zoekvenster zijn hier te vinden.

Contents

1 Welkom	4
Inhoud van de verpakking	4
Minimale systeemvereisten	4
• Poorten	4
2 Aan de slag	5
Game Drive for Xbox formatteren	5
3 RGB-ledverlichting van de Game Drive van de console beheren	6
Vereisten	6
Configuratie	6
Patronen en animaties bewerken	7
• Toegang tot RGB-activiteit	7
• Instellingen voor RGB-verlichting	7
• Razer Chroma via Razer Synapse 3-app (alleen Windows)	7
• Vereisten voor Razer Chroma	7
• Razer Chroma gebruiken	8
• De FireCuda RGB-app	8
• Ledinstellingen bewerken	8
• Een patroon selecteren	9
• Een animatie selecteren	9
• Voorbeeld van geselecteerd patroon/geselecteerde animatie	11
• Timingbesturingselementen	12
• Kleuren wijzigen	13
• Vooraf ingestelde animaties in één kleur	13
• Aangepaste animaties in één kleur en als regenboog	13
• Algemene instellingen wijzigen	14
De statusled uit-/inschakelen	15
4 Apparaten veilig van uw computer of Xbox-console verwijderen	16
Windows	16
Mac	16
• Uitwerpen vanuit een Finder-scherm	16
• Uitwerpen vanaf het bureaublad	16
Xbox-console	17
5 Veelgestelde vragen	18
Xbox-gebruikers	18
• Probleem: mijn Xbox heeft de Game Drive for Xbox niet gedetecteerd	18

6 Regulatory Compliance	19
China RoHS	19
Taiwan RoHS	19

Welkom

Inhoud van de verpakking

- Seagate® Game Drive for Xbox®
- USB 3.0-kabel (Micro USB B-naar-USB-A)
- Snelstartgids
- Stickervel

Minimale systeemvereisten

Poorten

U kunt uw schijf aansluiten op een USB-A-poort van uw Xbox Series X- of S-console.

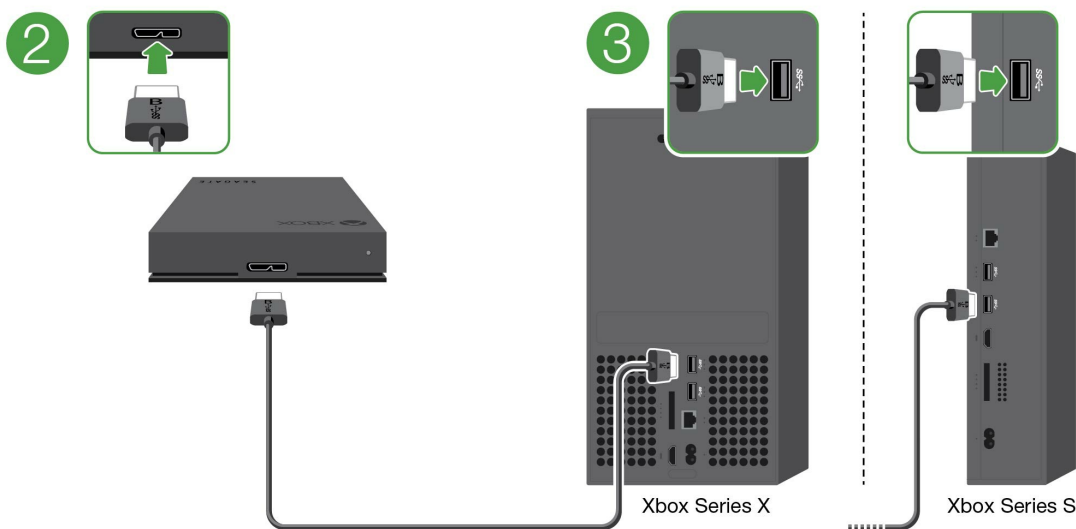
Schijven die voor Xbox zijn geformatteerd, kunnen niet worden gebruikt voor gegevensbeheer op Windows- of macOS-computers. U kunt wel nog steeds de Seagate Game Drive for Xbox aansluiten op uw computer om de RGB-ledverlichting van de schijf in te stellen vanuit Toolkit. Zie [RGB-ledverlichting van de consolegameschijf beheren](#).

Aan de slag

Game Drive for Xbox formatteren

De Game Drive for Xbox wordt geleverd als een schijf die vooraf geformatteerd is met de exFAT-bestandsindeling. Om de schijf te gebruiken als een externe schijf voor uw Xbox Series X|S, moet u de schijf formatteren met uw console.

1. Schakel de Xbox in.
2. Sluit het Micro USB B-uiteinde van de kabel aan op de Micro USB B-poort van de Game Drive for Xbox.
3. Sluit het USB-A-uiteinde van de kabel aan op een USB-A-poort van de Xbox Series X|S.



4. Uw console herkent de Game Drive for Xbox normaliter automatisch. Volg de instructies op het scherm om de schijf te formatteren.

RGB-ledverlichting van de Game Drive van de console beheren

Met de Seagate Toolkit-app kunt u de patronen en animaties van de RGB-ledverlichting instellen wanneer de Game Drive for Xbox op de Xbox Series X|S is aangesloten.

Vereisten

Als u de RGB-patronen en -animaties van de Game Drive for Xbox wilt aanpassen, hebt u het volgende nodig:

- Een Windows-pc of Mac-computer. Gebruik de meegeleverde kabel voor aansluiting op een USB-A-poort van een host. Mogelijk hebt u een speciale kabel of hub nodig voor aansluiting op computers die beperkt zijn tot USB-C-poorten.
- Seagate Toolkit geïnstalleerd op uw computer.

Als u Toolkit wilt downloaden en installeren, bezoekt u de webpagina van onze ondersteuning op <https://www.seagate.com/support/software/toolkit/>.

Configuratie

Schijven die voor Xbox zijn geformatteerd, kunnen niet worden gebruikt voor gegevensbeheer op Windows- of macOS-computers. U kunt wel nog steeds de Game Drive for Xbox aansluiten op uw computer om de RGB-ledverlichting te beheren vanuit Toolkit.

1. Zorg ervoor dat de Game Drive for Xbox is geformatteerd voor gebruik met de Xbox Series X|S. Zie [Aan de slag](#) voor meer informatie.
2. Start Toolkit op uw Windows-pc of macOS-computer.
3. Sluit de Game Drive for Xbox aan op uw pc of Mac.
4. Klik in Toolkit op de RGB-activiteit.



RGB

Create and manage LED patterns



5. Pas uw RGB-instellingen aan in Toolkit (zie RGB-patronen en -animaties instellen hieronder).
6. Wanneer u klaar bent met het aanpassen van uw RGB-instellingen, klikt u op **Done** (Gereed).
7. Werp de Game Drive for Xbox veilig uit uw pc of Mac (zie [Uw apparaat veilig van uw computer](#)

[verwijderen](#)).

8. Sluit de Game Drive for Xbox aan op een USB-A-poort van de Xbox Series X|S.

Patronen en animaties bewerken

De RGB-activiteit van Toolkit ondersteunt de volgende RGB-patroonbesturingselementen:

- Razer Chroma
- FireCuda RGB (standaard)

Een apparaat kan slechts één kleurbeheeroptie gebruiken.

Toegang tot RGB-activiteit

Om toegang te krijgen tot de RGB-activiteit:

1. Sluit uw compatibele opslagapparaat aan op de computer.
2. Open Toolkit.
3. Klik op de startpagina op de RGB-activiteit. Het scherm van de RGB-activiteit verschijnt.

Instellingen voor RGB-verlichting

De volgende instellingen bovenaan in het RGB-activiteitsscherm zijn van toepassing op alle RGB-patroonbesturingselementen

- **Intensity** (Intensiteit): verplaats de schuifregelaar naar rechts om de helderheid van de RGB-verlichting te verhogen en naar links om de helderheid te verlagen.
- **On (Aan)**: klik op de schakelaar om de RGB-verlichting uit/in te schakelen.

Razer Chroma via Razer Synapse 3-app (alleen Windows)

Razer Chroma is een populair RGB-softwarebeheerprotocol voor videogames met een uitgebreide reeks patroon- en in-game-opties. Al het beheer wordt uitgevoerd in de Razer Synapse-app. U kunt Razer Synapse gebruiken voor vooraf geconfigureerde RGB-patronen of nieuwe patronen maken. Razer Synapse ondersteunt ook steeds meer videogames voor RGB-verlichting die wordt geactiveerd met kleuren die overeenkomen met in-game play. Meer informatie over ondersteunde patronen en games en over het downloaden van de Razer Synapse-app vindt u op de [website van Razer Synapse](#).

Vereisten voor Razer Chroma

- De meest recente versie van Toolkit.
- De Razer Synapse 3-software moet geïnstalleerd en actief zijn.
- Chroma Connect moet zijn ingeschakeld in Razer Synapse 3.



Belangrijk—De RGB-besturing van Toolkit is compatibel met Razer Synapse 3 of recentere versies. Razer Synapse 2 kan de leds van Seagate RGB-opslagapparaten niet besturen.

Razer Chroma gebruiken

Om Razer Chroma als RGB-controller te gebruiken, klikt u op **Enable** (Inschakelen) op de Razer Chroma-activiteitskaart.

De FireCuda RGB-app

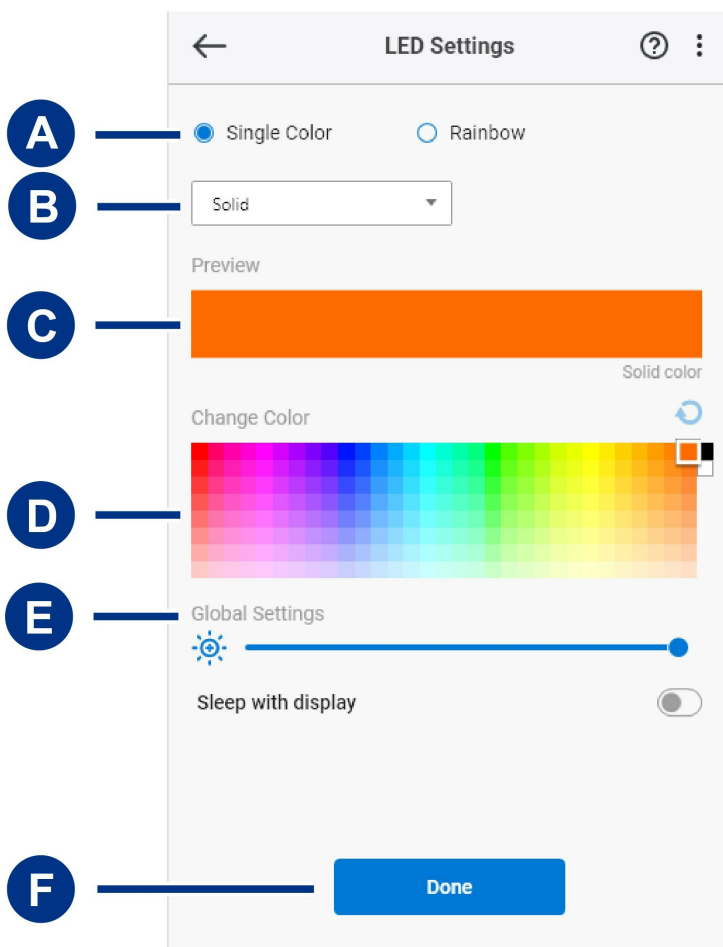
FireCuda RGB is het native Toolkit RGB-beheerprotocol. Het is standaard ingeschakeld.

Ledinstellingen bewerken

Met de ledinstellingen kunt u:

- Kiezen tussen patronen in één kleur en regenboogpatronen.
- Vooraf ingestelde en aangepaste animaties selecteren.
- Kleur- en animatie-instellingen wijzigen.
- Algemene instellingen wijzigen.

Om de ledinstellingen te bewerken, klikt u op het pictogram Edit ((Bewerken) van de FireCuda RGB-activiteit. Het scherm Led Settings (Ledinstellingen) verschijnt.



- A. **Select Pattern** (Patroon selecteren): kies of u een patroon in één kleur of als een regenboog wilt maken. Bij één kleur worden alle leds gebruikt om één kleur tegelijk weer te geven met een wisselende animatie. Bij Rainbow (Regenboog) worden de leds in maximaal zes kleuren tegelijk verlicht met een wisselende animatie. Rainbow (Regenboog) is niet voor alle schijven beschikbaar (zie de [productlijst](#) hierboven).
- B. **Select Animation** (Animatie selecteren): kies animatietypen voor het geselecteerde patroon.
- C. **Preview** (Voorbeeld): bekijk een voorbeeld van het huidige patroon/de huidige animatie. Geef animatietijden op.
- D. **Change Color** (Kleur wijzigen): kleuren toevoegen/verwijderen voor de toepasselijke animatie.
- E. **Global Settings** (Algemene instellingen): algemene instellingen wijzigen.
- F. **Done** (Gereed): wijzigingen in patroon-/animatie-instellingen bevestigen.

Een patroon selecteren

Kies tussen patronen in één kleur en regenboogpatronen. Raadpleeg de onderstaande tabel voor de kleuren- en timingbedieningen die voor elke animatie beschikbaar zijn.

Een animatie selecteren

Kies uit de volgende animatietypen:

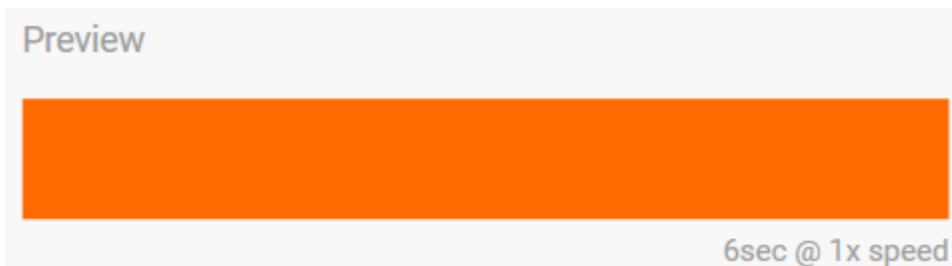
Patroon	Animatie	Beschrijving	Totale animatietijd	Gebruikersselecties
---------	----------	--------------	---------------------	---------------------

Eén kleur	Solid (Vast)	Geeft permanent één kleur weer.	<ul style="list-style-type: none"> • 100% kleurvastheid 	<ul style="list-style-type: none"> • Eén kleur
Eén kleur	Blink (Knipperend)	Zet één kleur naar keuze aan/uit.	<ul style="list-style-type: none"> • 6 s <ul style="list-style-type: none"> ◦ 50% kleurvastheid ◦ 50% uit 	<ul style="list-style-type: none"> • Eén kleur
Eén kleur	Breathe (Ademend)	Laat één kleur naar keuze in- en uitfaden.	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 6 s) <ul style="list-style-type: none"> ◦ 25% kleurvastheid ◦ 25% uitfaden ◦ 25% uit ◦ 25% infaden 	<ul style="list-style-type: none"> • Eén kleur • Totale animatietijd
Eén Eén	Spectrum (Spectrum)	Overgangen tussen zes kleuren: rood, oranje, geel, groen, blauw en violet.	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 18 s) <ul style="list-style-type: none"> ◦ 50% kleurvastheid (8,33% per kleur) ◦ 50% kleurovergangen (8,33% per overgang) 	<ul style="list-style-type: none"> • Totale animatietijd
Eén kleur	Custom 1 (Aangepast 1)	Geeft een aangepaste animatie weer die u hebt gemaakt.	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 6 s) 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere kleuren • Tijd van kleurvastheid • Tijd van kleurovergang
Eén kleur	Custom 2 (Aangepast 2)	Geeft een aangepaste animatie weer die u hebt gemaakt.	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 21 s) 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere kleuren • Tijd van kleurvastheid • Tijd van kleurovergang
Eén kleur	Custom 3 (Aangepast 3)	Geeft een aangepaste animatie weer die u hebt gemaakt.	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 2 s) 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere kleuren • Tijd van kleurvastheid • Tijd van kleurovergang
Regenboog	Statisch	Geeft permanent een regenboogpatroon weer.	<ul style="list-style-type: none"> • 100% kleurvastheid 	<ul style="list-style-type: none"> • N.v.t.

Regenboog	Breathe (Ademend)	Laat een regenboogpatroon in-/uitfaden.	<ul style="list-style-type: none"> • 6 s <ul style="list-style-type: none"> ◦ 50% kleurvastheid 	<ul style="list-style-type: none"> • N.v.t.
Regenboog	Blink (Knipperend)	Schakelt een regenboogpatroon in/uit.	<ul style="list-style-type: none"> • 6 s <ul style="list-style-type: none"> ◦ 25% kleurvastheid ◦ 25% uitfaden ◦ 25% uit ◦ 25% infaden 	<ul style="list-style-type: none"> • N.v.t.
Regenboog	Slide (Schuivend)	Een regenboogpatroon schuift van rechts naar links.	<ul style="list-style-type: none"> • 1,8 s 	<ul style="list-style-type: none"> • N.v.t.
Regenboog	Custom 1 (Aangepast 1)	Geeft permanent een aangepast regenboogpatroon weer (statisch).	<ul style="list-style-type: none"> • 100% kleurvastheid 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere kleuren
Regenboog	Custom 2 (Aangepast 2)	Laat een aangepast regenboogpatroon in-/uitfaden (ademend).	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 6 s) 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere kleuren • Tijd van kleurvastheid • Tijd van kleurovergang
Regenboog	Custom 3 (Aangepast 3)	Schakelt een aangepast regenboogpatroon in/uit (knipperend).	<ul style="list-style-type: none"> • Door gebruiker geselecteerd (standaard = 3 s) 	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere kleuren • Tijd van kleurvastheid

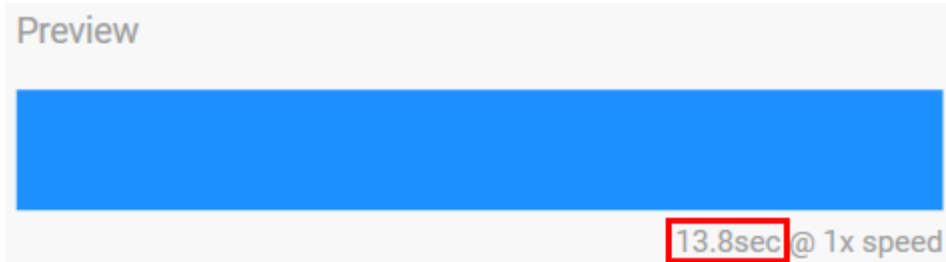
Voorbeeld van geselecteerd patroon/geselecteerde animatie

In het voorbeeldvenster kunt u de kleuren, overgangen en timing van het geselecteerde patroon/de geselecteerde animatie bekijken.

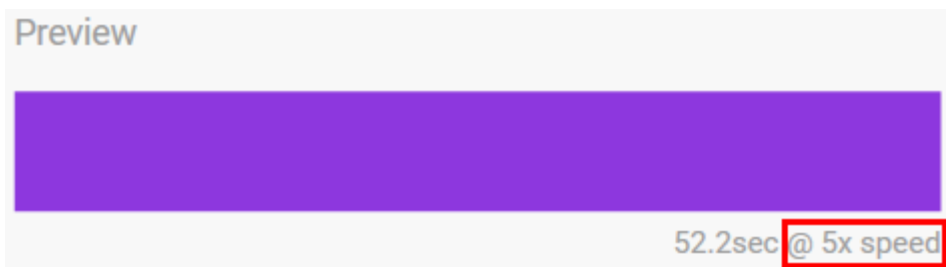


De leds van het apparaat bootsen het voorbeeld na terwijl u aan het bewerken bent.

De totale animatietijd (de tijd die nodig is om één cyclus van het patroon te voltooien) verschijnt onder het voorbeeldvenster:

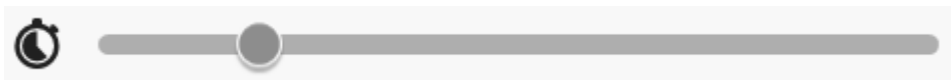


Voor langere totale animatietijden (vanaf 15 seconden), versnelt het voorbeeldvenster automatisch de afspeelanimatie zodat u uw wijzigingen sneller kunt zien. De huidige afspeelsnelheid wordt weergegeven naast de totale animatietijd.



Timingbesturingselementen

Bij sommige patronen/animaties kunt u bepalen hoelang een animatie wordt afgespeeld. Gebruik de schuifregelaar om de totale animatietijd in te stellen:



De totale animatietijd wordt gelijkmatig verdeeld tussen kleurvastheden en -overgangen.

Bepaalde aangepaste patronen/animaties bieden controle over de instellingen voor kleurvastheid en/of -overgang:

- A. **Color hold setting** (Instelling voor kleurvastheid): staat voor de totale tijd waarin kleuren worden vastgehouden. De totale tijd wordt gedeeld door het aantal kleuren in de animatie.
- B. **Color transition setting** (Instelling voor kleurovergang): staat voor de totale tijd voor de overgang van de ene kleur naar de volgende kleur. De totale tijd wordt gedeeld door het aantal overgangen in de animatie.

Gebruik de schuifregelaars om de tijden voor kleurvastheid en -overgang te bepalen:

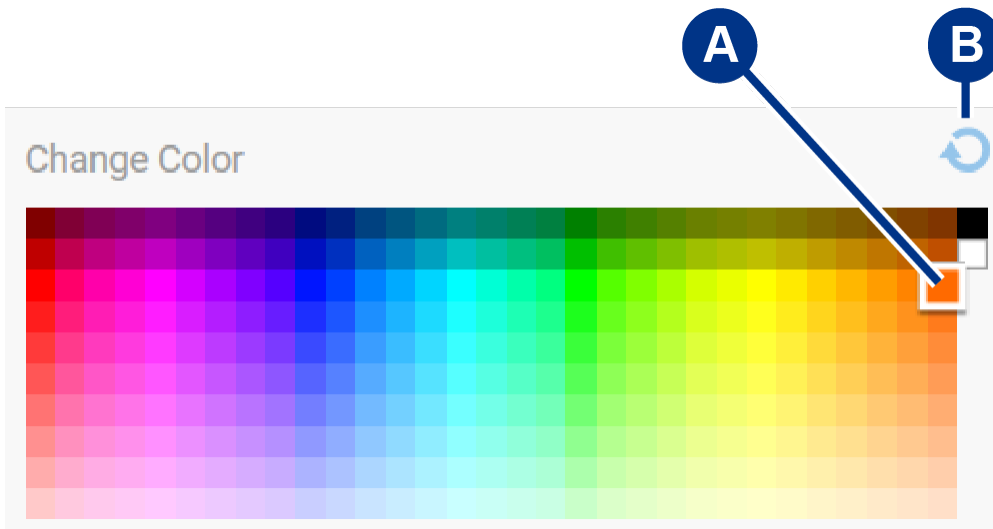


Houd er rekening mee dat de instelling voor kleurvastheid en -overgang samen de totale animatietijd bepalen.

Kleuren wijzigen

Vooraf ingestelde animaties in één kleur

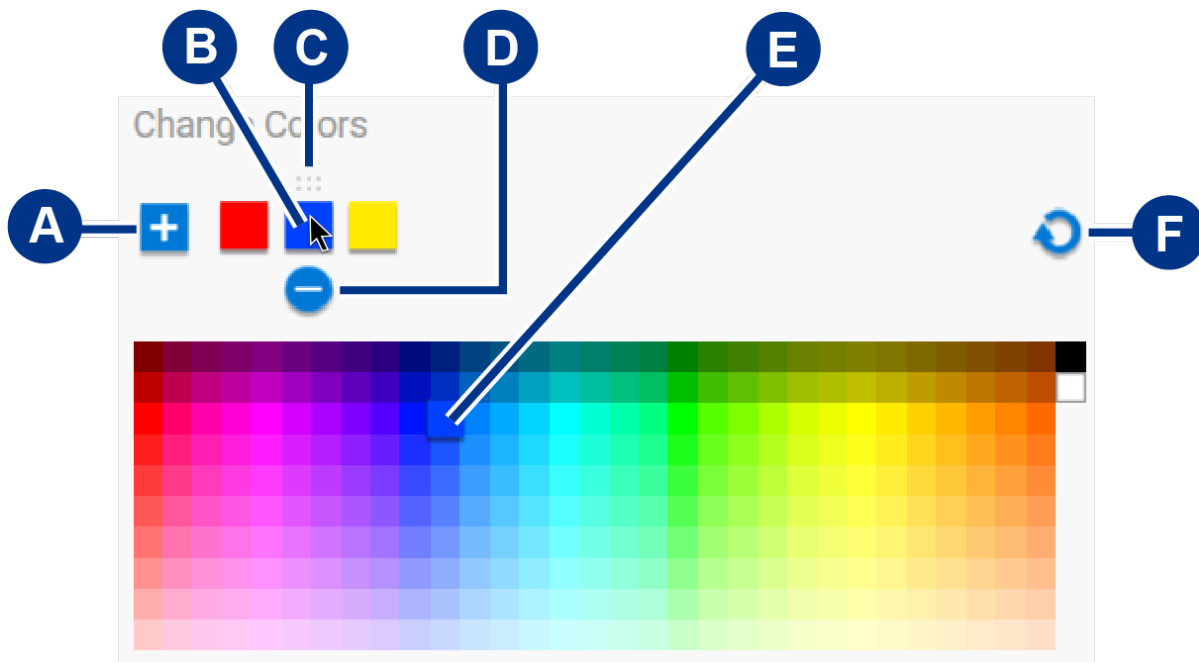
Voor animaties van het type Solid (vast), Blink (Knipperend) en Breathe (Ademend) kunt u slechts één kleur opgeven:



- A. Klik op een kleur om deze te selecteren.
- B. Klik op het pictogram Reset (Opnieuw instellen) om de standaard oranje kleur te selecteren.

Aangepaste animaties in één kleur en als regenboog

Bij aangepaste animaties in één kleur en als regenboog kunt u meerdere kleuren opgeven:



- A. Klik op het pictogram Add (Toevoegen) om een kleur aan de reeks toe te voegen. U kunt maximaal zes kleuren toevoegen. (Alleen beschikbaar voor aangepaste animaties in één kleur. Voor aangepaste regenbooganimaties zijn altijd zes kleuren nodig.)
- B. Klik om een kleur in de reeks te selecteren.
- C. Klik op het rasterpictogram om de geselecteerde kleur naar een andere positie in de reeks te slepen.
- D. Klik op het pictogram Remove (Verwijderen) om de geselecteerde kleur uit de reeks te verwijderen. (Alleen beschikbaar voor aangepaste animaties in één kleur. Voor aangepaste regenbooganimaties zijn altijd zes kleuren nodig.)
- E. Klik om de geselecteerde kleur te wijzigen.
- F. Klik op het pictogram Reset (Opnieuw instellen) om de standaardkleuren en -instellingen voor de aangepaste animatie te selecteren.

Algemene instellingen wijzigen

Gebruik de volgende instellingen om de patroonleds van uw opslagapparaat te bedienen:

Instelling	Beschrijving
Brightness (Helderheid)	Verplaats de schuifregelaar om de ledhelderheid van het patroon te regelen. De standaardinstelling is 100%.
Always on (Altijd aan)	Indien ingeschakeld, brandt de patroonled telkens wanneer het opslagapparaat wordt ingeschakeld. Als u Always on (Altijd aan) inschakelt, wordt Sleep with display (Slapend met display) uitgeschakeld.
Sleep with display (Slapend met display)	Indien ingeschakeld, brandt de patroon-LED niet wanneer de hostcomputer in de slaapstand of uitgeschakeld is. Als u Sleep with display (Slapend met display) inschakelt, wordt Always on (Altijd aan) uitgeschakeld.

De statusled uit-/inschakelen

De statusled is standaard ingeschakeld. De statusled voor uw opslagapparaat in- of uitschakelen::

1. Sluit uw opslagapparaat aan op de computer.
2. Open Toolkit.
3. Klik op de startpagina op uw opslagapparaat.
4. Klik op de schakeloptie **Status LED** (Statusled) om de statusled in of uit te schakelen.

Apparaten veilig van uw computer of Xbox-console verwijderen

Werp een opslagschijf altijd eerst uit uw computer of console voordat u die schijf fysiek loskoppelt. De computer of console moet archiverings- en opschonbewerkingen op de schijf uitvoeren voordat deze wordt verwijderd. Uw bestanden kunnen beschadigd raken of fouten vertonen als het apparaat wordt losgekoppeld terwijl de schijf nog aangesloten is.

Windows

Werp een apparaat uit met de functie Safely Remove (Veilig verwijderen).

1. Klik op het pictogram Safely Remove Hardware (Hardware veilig verwijderen) in het Windows-systeemvak om de apparaten weer te geven die u kunt uitwerpen.
2. Als het pictogram Safely Remove Hardware (Hardware veilig verwijderen) niet zichtbaar is, klik dan in het systeemvak op de pijl naast Verborgen pictogrammen weergeven om alle pictogrammen in het systeemvak weer te geven.
3. Selecteer in de lijst van apparaten het apparaat dat u wilt uitwerpen. Windows geeft een melding wanneer het veilig is om het apparaat te verwijderen.
4. Koppel het apparaat los van de computer.

Mac

U kunt uw apparaat op verschillende manieren uit een Mac uitwerpen. Hieronder vindt u twee mogelijkheden.

Uitwerpen vanuit een Finder-scherf

1. Open een Finder-scherf.
2. Ga in de zijbalk naar Devices (Apparaten) en zoek de schijf die u wilt uitwerpen. Klik op het uitwerpsymbool rechts van de schijfnaam.
3. Zodra het apparaat uit de zijbalk verdwijnt of het Finder-venster wordt gesloten, kunt u de interfacekabel loskoppelen van uw Mac.

Uitwerpen vanaf het bureaublad

1. Selecteer het bureaubladpictogram van uw apparaat en sleep het naar de prullenbak.
2. Wanneer het apparaatpictogram niet meer zichtbaar is op uw bureaublad, kunt u het apparaat fysiek

loskoppelen van uw Mac.

Xbox-console

1. Schakel de gameconsole uit volgens de door de fabrikant aanbevolen procedure.
2. Wacht tot de console is uitgeschakeld en het lampje op de Game Drive voor Xbox uitgaat.
3. Koppel de harde schijf los.

Veelgestelde vragen

Raadpleeg de veelgestelde vragen hieronder voor hulp bij het gebruik van uw Seagate-schijf. Voor aanvullende ondersteunende resources neemt u contact op met de [klantenservice van Seagate](#).

Xbox-gebruikers

Probleem: mijn Xbox heeft de Game Drive for Xbox niet gedetecteerd

V: hebt u de Game Drive for Xbox aangesloten wanneer de Xbox uitgeschakeld was?

A: als de Game Drive for Xbox wordt aangesloten wanneer de Xbox is uitgeschakeld en het ledlampje van de schijf brandt, wordt de schijf mogelijk niet gedetecteerd wanneer u de Xbox inschakelt. Koppel de Game Drive for Xbox los en sluit deze vervolgens weer aan op uw ingeschakelde Xbox.

V: hebt u de schermmelding voor het formatteren van de Game Drive for Xbox geannuleerd?

A: als u de Game Drive for Xbox aansluit en de schermmelding voor het formatteren annuleert, is het mogelijk dat de Game Drive for Xbox niet meer wordt gedetecteerd. Koppel de Game Drive for Xbox los en sluit deze vervolgens weer aan op uw ingeschakelde Xbox.

Regulatory Compliance

Product Name	Seagate Game Drive for Xbox
Regulatory Model Number	SRDOLFO

China RoHS



China RoHS 2 refers to the Ministry of Industry and Information Technology Order No. 32, effective July 1, 2016, titled Management Methods for the Restriction of the Use of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Products. To comply with China RoHS 2, we determined this product's Environmental Protection Use Period (EPUP) to be 20 years in accordance with the Marking for the Restricted Use of Hazardous Substances in Electronic and Electrical Products, SJT 11364-2014.

中国 RoHS 2 是指 2016 年 7 月 1 日起施行的工业和信息化部令第 32 号“电力电子产品限制使用有害物质管理办法”。为了符合中国 RoHS 2 的要求，我们根据“电子电气产品有害物质限制使用标识”(SJT 11364-2014) 确定本产品的环保使用期 (EPUP) 为 20 年。

部件名称 Part Name	有害物质 Hazardous Substances					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr ⁺⁶)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盘驱动器 HDD	X	O	O	O	O	O
外接硬盘印刷电路板 Bridge PCBA	X	O	O	O	O	O
电源(如果提供) Power Supply (if provided)	X	O	O	O	O	O
接口电缆(如果提供) Interface cable (if provided)	X	O	O	O	O	O
其他外壳组件 Other enclosure components	O	O	O	O	O	O

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。
This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364-2014

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。
O: Indicates that the hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T26572.

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。
X: Indicates that the hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T26572.

Taiwan RoHS

Taiwan RoHS refers to the Taiwan Bureau of Standards, Metrology and Inspection's (BSMI's) requirements in standard CNS 15663, Guidance to reduction of the restricted chemical substances in electrical and electronic

equipment. Beginning on January 1, 2018, Seagate products must comply with the “Marking of presence” requirements in Section 5 of CNS 15663. This product is Taiwan RoHS compliant. The following table meets the Section 5 “Marking of presence” requirements.

台灣RoHS是指台灣標準局計量檢驗局(BSMI)對標準CNS15663要求的減排電子電氣設備限用化學物質指引。從2018年1月1日起，Seagate產品必須符合CNS15663第5節「含有標示」要求。本產品符合台灣RoHS。下表符合第5節「含有標示」要求。

產品名稱:外接式硬碟,型號:SRD0LF0		Product Name: Game Drive for Xbox, Model: SRD0LF0					
單元 Unit		限用物質及其化學符號			Restricted Substance and its chemical symbol		
		鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盤驅動器	HDD	—	○	○	○	○	○
外接硬盤印刷電路板	Bridge PCBA	—	○	○	○	○	○
電源 (如果提供)	Power Supply (if provided)	—	○	○	○	○	○
傳輸線材 (如果提供)	Interface cable (if provided)	—	○	○	○	○	○
其他外殼組件	Other enclosure components	○	○	○	○	○	○
備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 Note 1. “○” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.							
備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。 Note 2. “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.							