



# Game Drive for Xbox Special Edition Manual do usuário

---



**Clique aqui para acessar uma versão online atualizada** desse documento. Você encontrará o conteúdo mais recente, bem como ilustrações expansíveis, navegação mais fácil e recurso de pesquisa.

# Contents

<b>1 Bem-vindo(a)</b> .....	<b>4</b>
Conteúdo da caixa .....	4
Requisitos mínimos do sistema .....	4
• Portas .....	4
<b>2 Introdução</b> .....	<b>5</b>
Formatar o Game Drive for Xbox .....	5
<b>3 Gerenciamento de LED RGB do Game Drive</b> .....	<b>6</b>
Requisitos .....	6
Instalação .....	6
Editar padrões e animações .....	7
• Acessar atividade de RGB .....	7
• Configurações da iluminação RGB .....	7
• Razer Chroma via app Razer Synapse 3 (somente Windows) .....	7
• Requisitos para o Razer Chroma .....	7
• Usar o Razer Chroma .....	8
• Aplicativo FireCuda RGB .....	8
• Editar configurações de LED .....	8
• Selecionar um padrão .....	9
• Selecionar uma animação .....	9
• Visualizar o padrão/animação selecionado .....	11
• Controles de tempo .....	12
• Alterar cores .....	13
• Animações predefinidas de uma cor .....	13
• Animações personalizadas de uma cor ou arco-íris .....	13
• Alterar as configurações globais .....	14
Desativar/ativar o LED de status .....	15
<b>4 Remover dispositivo do computador ou console Xbox com segurança</b> .....	<b>16</b>
Windows .....	16
Mac .....	16
• Ejetar pela janela do Finder .....	16
• Ejetar pela mesa .....	16
Console Xbox .....	17
<b>5 Perguntas frequentes</b> .....	<b>18</b>
Usuários de Xbox .....	18
• Problema: meu Xbox não detectou o Game Drive for Xbox .....	18

<b>6 Regulatory Compliance</b> .....	<b>19</b>
China RoHS .....	19
Taiwan RoHS .....	19

# Bem-vindo(a)

## Conteúdo da caixa

- Seagate® Game Drive for Xbox®
- Cabo USB 3.0 (USB micro-B para USB-A)
- Guia de início rápido
- Folha de adesivos

## Requisitos mínimos do sistema

### Portas

Você pode conectar seu drive a uma porta USB-A em seu console Xbox Series X ou S.

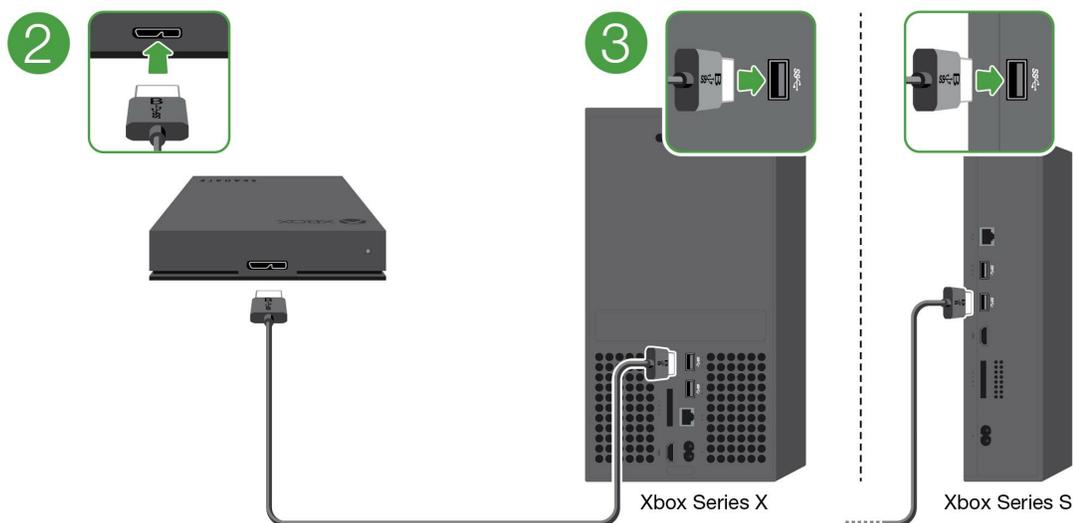
Os drives formatados para Xbox não podem ser usados para gerenciamento de dados em computadores com Windows ou macOS. Entretanto, você ainda pode conectar o Seagate Game Drive for Xbox ao seu computador para personalizar os LEDs RGB do drive usando o Toolkit. Consulte [Console Game Drive RGB LED Management](#) (Gerenciamento de LED RGB do Game Drive para console).

# Introdução

## Formatar o Game Drive for Xbox

O Game Drive for Xbox é entregue formatado no formato de arquivo exFAT. Para usá-lo como um drive externo para Xbox Series X|S, você deve formatá-lo com seu console.

1. Ligue o Xbox.
2. Conecte a extremidade USB micro-B do cabo à porta USB micro-B no Game Drive for Xbox.
3. Conecte a extremidade USB-A do cabo a uma porta USB-A no Xbox Series X|S.



4. Seu console deverá reconhecer o Game Drive for Xbox automaticamente. Siga as instruções na tela para formatar o drive.

# Gerenciamento de LED RGB do Game Drive

O aplicativo Seagate Toolkit pode ser usado para controlar os padrões de cores e animações de LED RGB exibidos quando o Game Drive for Xbox está conectado ao Xbox Series X|S.

## Requisitos

Para personalizar os padrões e animações de RGB do Game Drive for Xbox, você precisará do seguinte:

- Um PC Windows ou computador Mac. Use o cabo incluído para conectar a uma porta de host USB-A. Você pode precisar de um cabo especial ou hub para conectar a computadores limitados a portas USB-C.
- Seagate Toolkit instalado no computador.

Para baixar e instalar o Toolkit, visite a página da web de suporte em <https://www.seagate.com/support/software/toolkit/>.

## Instalação

Os drives formatados para Xbox não podem ser usados para gerenciamento de dados em computadores com Windows ou macOS. Entretanto, você ainda pode conectar o Game Drive for Xbox ao seu computador para gerenciar as configurações de RGB usando o Toolkit.

1. Certifique-se de que o Game Drive for Xbox esteja formatado para uso com o Xbox Series X|S. Consulte [Introdução](#) para saber detalhes.
2. Em seu PC com Windows ou computador com macOS, inicie o Toolkit.
3. Conecte o Game Drive for Xbox ao PC ou Mac.
4. No Toolkit, clique na atividade de RGB.



RGB

Create and manage LED patterns



5. Edite as configurações de RGB no Toolkit (consulte Editar padrões e animações de RGB, abaixo).
6. Quando terminar de personalizar as configurações de RGB, clique em **Done** (Concluído).
7. Ejecte o Game Drive for Xbox com segurança do seu PC ou Mac (Consulte [Remover dispositivo do computador com segurança](#)).

8. Conecte o Game Drive for Xbox a uma porta USB-A no Xbox Series X|S.

## Editar padrões e animações

A atividade de RGB do Toolkit aceita os seguintes controles de padrão de RGB:

- Razer Chroma
- FireCuda RGB (padrão)

Um único dispositivo pode usar apenas uma opção de gerenciamento de cor.

## Acessar atividade de RGB

Para acessar a atividade de RGB:

1. Conecte seu dispositivo de armazenamento compatível ao computador.
2. Abra o Toolkit.
3. Na página inicial, clique em RGB Activity (Atividade de RGB). A tela RGB Activity (Atividade de RGB) será exibida.

## Configurações da iluminação RGB

As seguintes configurações no canto superior da tela de atividades de RGB se aplicam a todos os controles de padrão de RGB

- **Intensity (Intensidade)** — Mova a barra deslizante para a direita para adicionar mais brilho ao RGB e para a esquerda para reduzir o brilho.
- **On (Ligado)** — Clique no botão para ligar/desligar o RGB.

## Razer Chroma via app Razer Synapse 3 (somente Windows)

Razer Chroma é um popular protocolo de gerenciamento de software de videogame RGB com um elaborado conjunto de opções de padrão e em jogo. Todo o gerenciamento é realizado no aplicativo Razer Synapse. Você pode usar o Razer Synapse para padrões RGB pré-configurados ou criar novos. O Razer Synapse também oferece suporte a um número crescente de videogames para proporcionar iluminação RGB que é ativada com cores correspondentes com as do jogo em reprodução. Para obter mais informações sobre os padrões e jogos compatíveis e como fazer o download do aplicativo Razer Synapse, acesse o [site do Razer Synapse](#).

## Requisitos para o Razer Chroma

- A versão mais recente do Toolkit.
- O software Razer Synapse 3 deve estar instalado e em execução.
- O Chroma Connect deve estar habilitado no Razer Synapse 3.



**Importante:** o controle RGB do Toolkit é compatível com Razer Synapse 3 ou posterior. O Razer Synapse 2 não pode controlar LEDs de dispositivos de armazenamento RGB da Seagate.

## Usar o Razer Chroma

Para usar o Razer Chroma como controle de RGB, clique em **Enable (Ativar)** no cartão de atividade do Razer Chroma.

## Aplicativo FireCuda RGB

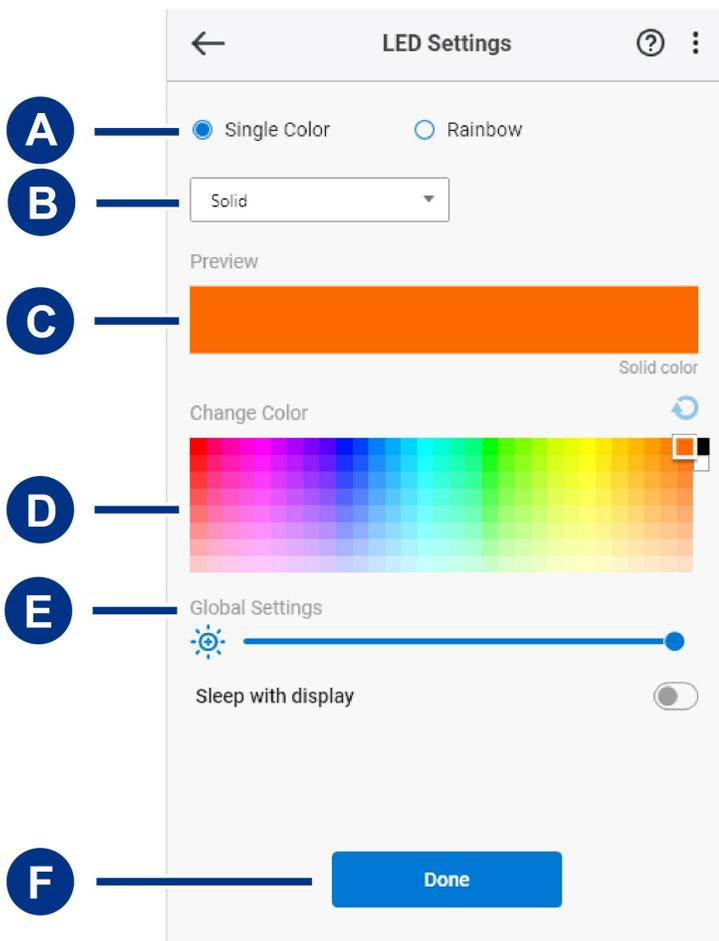
FireCuda RGB é o protocolo de gerenciamento RGB nativo do Toolkit. Ele é ativado por padrão.

## Editar configurações de LED

As configurações de LED permitem:

- Escolher entre padrões de uma cor e arco-íris.
- Selecionar animações predefinidas e personalizadas.
- Alterar as configurações de cor e animação.
- Alterar as configurações globais.

Para editar as configurações de LED, clique no ícone de edição () na atividade do FireCuda RGB. A tela LED Settings (Configurações de RGB) será exibida:



- A. **Select Pattern (Selecionar padrão)** – Escolha se deseja criar um padrão de uma só cor ou arco-íris. O padrão de uma cor usa todos os LEDs para exibir uma cor por vez durante a animação do padrão. Arco-íris inclui até seis cores nos LEDs de uma vez durante a animação do padrão. Arco-íris não está disponível para todas as unidades (consulte a [lista de produtos](#) acima).
- B. **Select Animation (Selecionar animação)** – Escolha os tipos de animação para o padrão selecionado.
- C. **Preview (Visualização)** – Visualize o padrão/animação atual. Especifique os tempos de animação.
- D. **Change Color (Alterar cor)** – Adicione/remova cores para a animação aplicável.
- E. **Global Settings (Configurações globais)** – Altere as configurações globais.
- F. **Done (Concluído)** – Confirme as alterações nas configurações de padrão/animação.

## Selecionar um padrão

Escolha um padrão de uma cor ou arco-íris. Consulte a tabela abaixo para ver os controles de cor e tempo disponíveis para cada animação.

## Selecionar uma animação

Selecione entre os seguintes tipos de animação:

Padrão	Animação	Descrição	Tempo total de animação	Seleções do usuário
--------	----------	-----------	-------------------------	---------------------

Uma cor	Solid	Exibe uma única cor continuamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100% de retenção de cor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uma cor</li> </ul>
Uma cor	Blink	Acende/apaga uma única cor de sua escolha.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6s <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 50% de retenção de cor</li> <li>◦ 50% apagado</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uma cor</li> </ul>
Uma cor	Breathe	Liga/desliga gradualmente uma única cor de sua escolha.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 6s) <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 25% de retenção de cor</li> <li>◦ 25% de apagamento gradual</li> <li>◦ 25% apagado</li> <li>◦ 25% acendimento gradual</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uma cor</li> <li>• Tempo total de animação</li> </ul>
Single Single	Spectrum	Transiciona entre seis cores: vermelho, laranja, amarelo, verde, azul e violeta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 18s) <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 50% de retenção de cor (8,33% por cor)</li> <li>◦ 50% de transição de cor (8,33% por transição)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tempo total de animação</li> </ul>
Uma cor	Custom 1	Exibe uma animação personalizada que você criou.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 6s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várias cores</li> <li>• Tempo de retenção de cor</li> <li>• Tempo de transição de cor</li> </ul>
Uma cor	Custom 2	Exibe uma animação personalizada que você criou.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 21s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várias cores</li> <li>• Tempo de retenção de cor</li> <li>• Tempo de transição de cor</li> </ul>
Uma cor	Custom 3	Exibe uma animação personalizada que você criou.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 2s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várias cores</li> <li>• Tempo de retenção de cor</li> <li>• Tempo de transição de cor</li> </ul>

Rainbow	Static	Exibe um padrão de arco-íris continuamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100% de retenção de cor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• N/A</li> </ul>
Rainbow	Breathe	Acende/apaga um padrão de arco-íris gradualmente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6s <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 50% de retenção de cor</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• N/A</li> </ul>
Rainbow	Blink	Acende/apaga um padrão de arco-íris.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6s <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 25% de retenção de cor</li> <li>◦ 25% de apagamento gradual</li> <li>◦ 25% apagado</li> <li>◦ 25% acendimento gradual</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• N/A</li> </ul>
Rainbow	Slide	Um padrão de arco-íris desliza da direita para a esquerda.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,8s</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• N/A</li> </ul>
Rainbow	Custom 1	Exibe um padrão de arco-íris continuamente (static).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100% de retenção de cor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várias cores</li> </ul>
Rainbow	Custom 2	Acende/apaga um padrão de arco-íris personalizado gradualmente (breathe).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 6s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várias cores</li> <li>• Tempo de retenção de cor</li> <li>• Tempo de transição de cor</li> </ul>
Rainbow	Custom 3	Acende/apaga um padrão de arco-íris personalizado (blink).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecionado pelo usuário (padrão = 3s)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Várias cores</li> <li>• Tempo de retenção de cor</li> </ul>

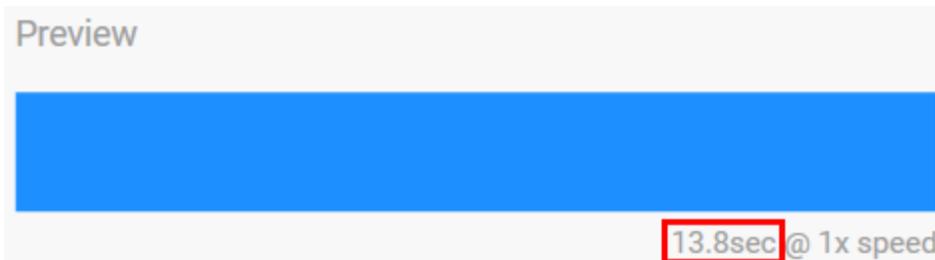
## Visualizar o padrão/animação selecionado

A janela Preview (Visualização) permite visualizar as cores, transições e tempos do padrão/animação selecionado.



Os LEDs do dispositivo reproduzem a visualização enquanto você está editando.

O tempo total de animação (o tempo que leva para completar um ciclo do padrão) aparece abaixo da janela Preview:



Para tempos totais de animação mais longos (começando em 15 segundos), a janela Preview acelera a reprodução da animação automaticamente para que você possa ver suas alterações mais rápido. A velocidade de reprodução atual é exibida ao lado do tempo total de animação.



## Controles de tempo

Alguns padrões/animações permitem controlar o tempo total durante o qual uma animação é reproduzida. Use a barra deslizante para definir o tempo total de animação:



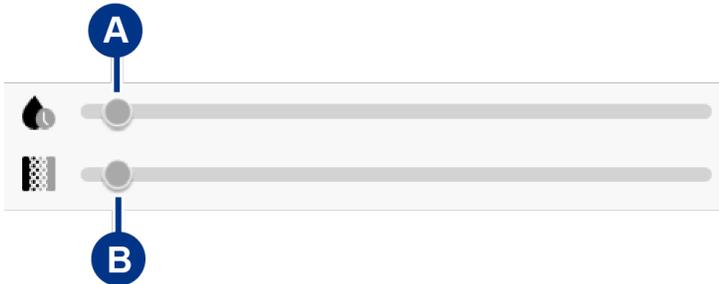
O tempo total de animação é separado igualmente entre retenções e transições de cor.

Determinados padrões/animações personalizados fornecem controle sobre as configurações de retenção e/ou transição de cor:

A **Color hold setting (Configuração da retenção de cor)** — Representa o tempo total gasto mantendo as

- A. **Color hold setting (Configuração da retenção de cor)** – Representa o tempo total gasto mantendo as cores. O tempo total é dividido pelo número de cores na animação.
- B. **Color transition setting (Configuração de transição de cor)** – Representa o tempo total gasto na transição de uma cor para a próxima. O tempo total é dividido pelo número de transições na animação.

Use as barras deslizantes para controlar os tempos de retenção e transição de cor:

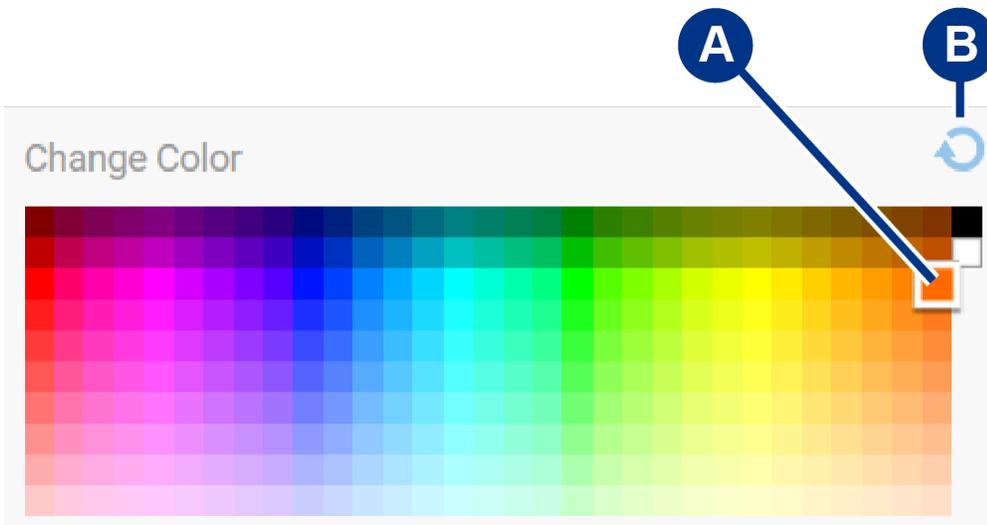


Observe que juntas, as configurações de retenção e transição de cor determinam o tempo total de animação.

## Alterar cores

### Animações predefinidas de uma cor

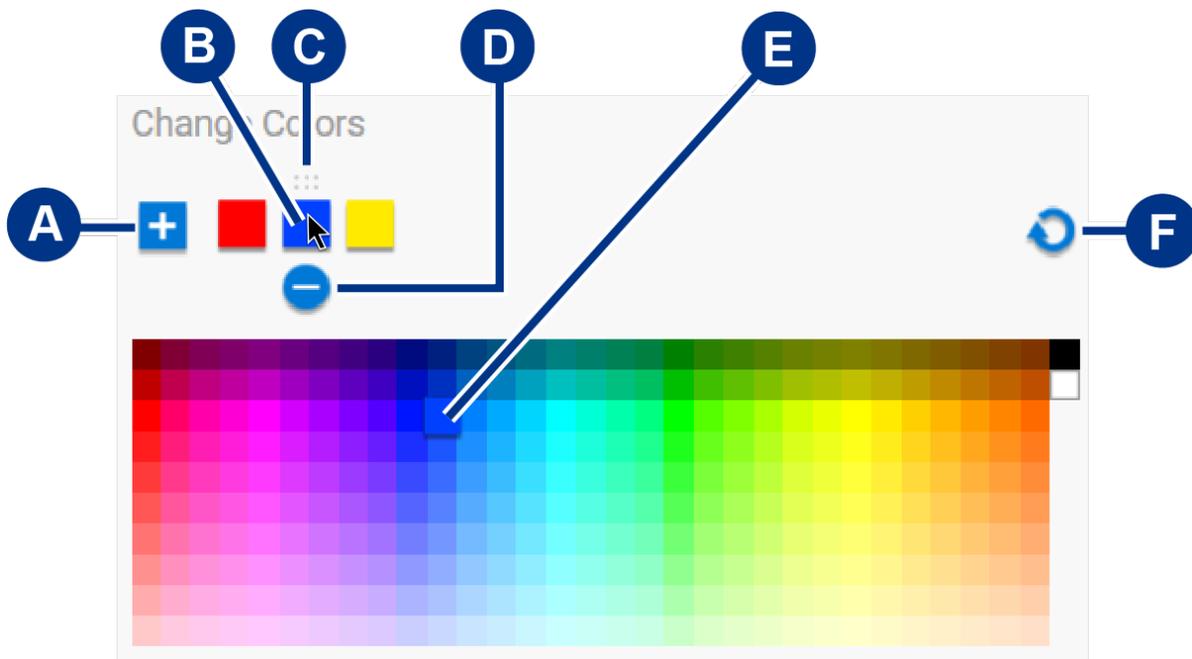
As animações Solid, Blink e Breathe permitem especificar apenas uma cor:



- A. Clique na cor para selecioná-la.
- B. Clique no ícone de redefinição para selecionar a cor laranja padrão.

### Animações personalizadas de uma cor ou arco-íris

As animações personalizadas de uma cor ou arco-íris permitem especificar várias cores:



- A. Clique no ícone de adição para adicionar uma cor à sequência. É possível adicionar até seis cores. (Somente disponível para animações personalizadas de uma cor. As animações personalizadas de arco-íris sempre requerem seis cores.)
- B. Clique para selecionar uma cor na sequência.
- C. Clique no ícone de grade para arrastar a cor selecionada para uma posição diferente na sequência.
- D. Clique no ícone de remoção para remover a cor selecionada da sequência. (Somente disponível para animações personalizadas de uma cor. As animações personalizadas de arco-íris sempre requerem seis cores.)
- E. Clique para alterar a cor selecionada.
- F. Clique no ícone de redefinição para selecionar as cores padrão e configurações para a animação personalizada.

## Alterar as configurações globais

Use as seguintes configurações para controlar o LED de padrões do seu dispositivo de armazenamento.

Configuração	Descrição
<b>Brightness (Brilho)</b>	Mova a barra deslizante para controlar o brilho do LED de padrões. A configuração padrão é 100%.
<b>Always on (Sempre ligado)</b>	Quando essa opção é ativada, o LED de padrões é iluminado sempre que o dispositivo de armazenamento é ligado. Ativar <b>Always on</b> desativa a opção <b>Sleep with display</b> .
<b>Sleep with display (Entrar em modo de espera com o monitor)</b>	Quando essa opção é ativada, o LED de padrões não é iluminado se o computador host entrar em modo de espera ou for desligado. Ativar <b>Sleep with display</b> desativa <b>Always on</b> .

# Desativar/ativar o LED de status

O LED de status é ativado por padrão. Para desativar ou ativar o LED de status para seu dispositivo de armazenamento:

1. Conecte o dispositivo de armazenamento ao seu computador.
2. Abra o Toolkit.
3. Na página inicial, clique no seu dispositivo de armazenamento.
4. Clique no botão **Status LED (LED de status)** para desativar/ativar o LED de status.

# Remover dispositivo do computador ou console Xbox com segurança

Sempre ejetar um drive de armazenamento do computador ou console antes de desconectá-lo fisicamente. O computador ou console deve realizar operações de arquivamento e limpeza antes do drive ser removido. Seus arquivos podem ser corrompidos ou danificados, se o dispositivo for desconectado com o drive ainda montado.

## Windows

Use a ferramenta de remoção com segurança para ejetar um dispositivo.

1. Clique no ícone de Remover Hardware com Segurança na bandeja do sistema do Windows para visualizar os dispositivos que você pode ejetar.
2. Se você não visualizar o ícone de Remover Hardware com Segurança, clique na seta Mostrar ícones ocultos na bandeja do sistema para exibir todos os ícones na área de notificações.
3. Na lista de dispositivos, escolha o dispositivo que você deseja ejetar. O Windows exibe uma notificação quando é seguro remover o dispositivo.
4. Desconecte o dispositivo do computador.

## Mac

Há várias maneiras de ejetar o dispositivo de um Mac. Veja duas opções abaixo.

### Ejetar pela janela do Finder

1. Abra uma janela do Finder.
2. Na barra lateral, vá até Dispositivos e localize o drive que você deseja ejetar. Clique no símbolo de ejeção à direita do nome do drive.
3. Assim que o drive desaparecer da barra lateral, ou a janela do Finder fechar, você pode desconectar o cabo de interface do Mac.

### Ejetar pela mesa

1. Selecione o ícone na mesa para seu dispositivo e arraste-o até o Lixo.
2. Quando o ícone do dispositivo não estiver mais visível na mesa, você poderá desconectar o dispositivo fisicamente do Mac.

# Console Xbox

1. Desligue o console de jogo seguindo o procedimento recomendado pelo fabricante.
2. Aguarde o console desligar e o LED no Game Drive for Xbox apagar.
3. Desconecte o drive.

# Perguntas frequentes

Para obter ajuda para configurar e usar seu disco rígido Seagate, leia as perguntas frequentes abaixo. Para consultar outros recursos de suporte, acesse [Suporte ao cliente da Seagate](#).

## Usuários de Xbox

### Problema: meu Xbox não detectou o Game Drive for Xbox

P: você conectou o Game Drive for Xbox com o Xbox desligado?

R: se o Game Drive for Xbox for conectado com o Xbox desligado e o LED do drive acender, o drive poderá não ser detectado quando você ligar o Xbox. Desconecte o Game Drive for Xbox e conecte-o novamente com o Xbox ligado.

P: você cancelou a mensagem de formatação na tela para o Game Drive for Xbox?

R: se você conectar o Game Drive for Xbox e cancelar a mensagem de formatação exibida na tela, o Game Drive for Xbox poderá não ser mais detectado. Desconecte o Game Drive for Xbox e conecte-o novamente com o Xbox ligado.

# Regulatory Compliance

Product Name	Seagate Game Drive for Xbox
Regulatory Model Number	SRDOLFO

## China RoHS



China RoHS 2 refers to the Ministry of Industry and Information Technology Order No. 32, effective July 1, 2016, titled Management Methods for the Restriction of the Use of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Products. To comply with China RoHS 2, we determined this product's Environmental Protection Use Period (EPUP) to be 20 years in accordance with the Marking for the Restricted Use of Hazardous Substances in Electronic and Electrical Products, SJT 11364-2014.

中国 RoHS 2 是指 2016 年 7 月 1 日起施行的工业和信息化部令第 32 号“电力电子产品限制使用有害物质管理办法”。为了符合中国 RoHS 2 的要求，我们根据“电子电气产品有害物质限制使用标识”(SJT 11364-2014) 确定本产品的环保使用期 (EPUP) 为 20 年。

部件名称 Part Name	有害物质 Hazardous Substances					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr <sup>6+</sup> )	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盘驱动器 HDD	X	O	O	O	O	O
外接硬盘印刷电路板 Bridge PCBA	X	O	O	O	O	O
电源(如果提供) Power Supply (if provided)	X	O	O	O	O	O
接口电缆(如果提供) Interface cable (if provided)	X	O	O	O	O	O
其他外壳组件 Other enclosure components	O	O	O	O	O	O

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。  
This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364-2014

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。  
O: Indicates that the hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T26572.

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。  
X: Indicates that the hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T26572.

## Taiwan RoHS

Taiwan RoHS refers to the Taiwan Bureau of Standards, Metrology and Inspection's (BSMI's) requirements in standard CNS 15663, Guidance to reduction of the restricted chemical substances in electrical and electronic

equipment. Beginning on January 1, 2018, Seagate products must comply with the “Marking of presence” requirements in Section 5 of CNS 15663. This product is Taiwan RoHS compliant. The following table meets the Section 5 “Marking of presence” requirements.

台灣RoHS是指台灣標準局計量檢驗局(BSMI)對標準CNS15663要求的減排電子電氣設備限用化學物質指引。從2018年1月1日起，Seagate產品必須符合CNS15663第5節「含有標示」要求。本產品符合台灣RoHS。下表符合第5節「含有標示」要求。

<b>產品名稱:外接式硬碟,型號:SRD0LF0</b>		<b>Product Name: Game Drive for Xbox, Model: SRD0LF0</b>					
<b>單元 Unit</b>		<b>限用物質及其化學符號</b>			<b>Restricted Substance and its chemical symbol</b>		
		<b>鉛 (Pb)</b>	<b>汞 (Hg)</b>	<b>鎘 (Cd)</b>	<b>六價鉻 (Cr<sup>+6</sup>)</b>	<b>多溴聯苯 (PBB)</b>	<b>多溴二苯醚 (PBDE)</b>
硬盤驅動器	HDD	—	○	○	○	○	○
外接硬盤印刷電路板	Bridge PCBA	—	○	○	○	○	○
電源 (如果提供)	Power Supply (if provided)	—	○	○	○	○	○
傳輸線材 (如果提供)	Interface cable (if provided)	—	○	○	○	○	○
其他外殼組件	Other enclosure components	○	○	○	○	○	○
備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 Note 1. “○” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.							
備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。 Note 2. “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.							